

Yes, we can..

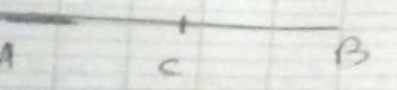
المركبات

مركبة الاتجاه  
 $\vec{AB} = (x_B - x_A)\vec{i} + (y_B - y_A)\vec{j} + (z_B - z_A)\vec{k}$

نقطة C منتصف قطعة مستقيمة  
 $\vec{C} = \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$

لـ  $\frac{x}{2}$  متوسط  $\frac{x_A + x_B}{2}$  لـ  $\frac{y}{2}$  متوسط  $\frac{y_A + y_B}{2}$  لـ  $\frac{z}{2}$  متوسط  $\frac{z_A + z_B}{2}$   
 ملائمة هامة:

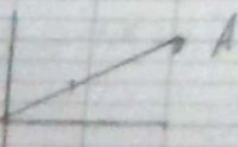
A نظيرة B بالنسبة لـ C  
 لـ  $\frac{C}{2}$  دائما نصف



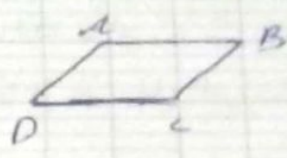
نظام الشعاع: هو الحد، الترتيب، المجموع مركبة  
 $||\vec{a}|| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

دستور البعد بين النقطتين بالفرق:  
 $= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

\* بفرض النقطة A على محور التوافيل (0, 0, 0)  
 بفرض النقطة B على محور الترتيب (0, 0, 0)  
 بفرض النقطة C على محور الترتيب (0, 0, 0)  
 \* ان نظيرة النقطة A (x, y, z) بالنسبة  
 (0, 0, 0) هي النقطة (x, y, z)



نقطة A و B و C و D  
 لـ  $\vec{AB} = \vec{CD}$  متوازيين  
 لـ  $\vec{AB} = \vec{CD}$  متوازيين  
 لـ  $\vec{AB} = \vec{CD}$  متوازيين



note:  
 A: المتوسطات المتكافئة هو قطعة  
 مستقيمة تقبل بين أحد رؤسها في منتصف  
 الضلع المقابل لـ  
 B: لـ  $ABCD$  متوازي أضلاع  
 [AC] و [BD] متساويان في القطر  
 التي يتكون مركز متوازي الأضلاع  
 نعواد المعلم بالمعلم المتكافئ إذا كانت  
 الأضلاع (K, J, I) مقاومة متساوية

note:  
 2  
 إثباتات النقاط A, B, C ليست على  
 مستقيمة واحدة مثلية الشعاعين مرتبطين  
 خطياً حيث قتا رأي شعاعين غيرهما نقطة  
 مشتركة ونقول انهما مرتبطين إذا  
 $\frac{a}{a_1} = \frac{b}{b_1} = \frac{c}{c_1}$   
 وفي حالة  $\vec{AB}, \vec{AC}$  ليا مرتبطين خطياً  
 ولتقام A, B, C ليست على مستقيمة  
 واحدة

لـ مستخدم هذه الطريقة بالارتباط  
 نظيرتا ب المركبات مرتحل وهو مركبات  
 متساوية متساوية

Yes, we can..

الاشارة

مركبة الاتجاه بالفرع:

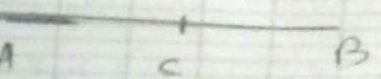
$$\vec{AB} = (x_B - x_A)\vec{i} + (y_B - y_A)\vec{j} + (z_B - z_A)\vec{k}$$

نقطة C - منتصف قطعة مستقيمة

$$\vec{C} = \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2} \right)$$

لـ  $\vec{C}$  متوسط  $\frac{x}{2}$  لـ  $\frac{x_A + x_B}{2}$  لـ  $\frac{y}{2}$  لـ  $\frac{y_A + y_B}{2}$  لـ  $\frac{z}{2}$  لـ  $\frac{z_A + z_B}{2}$   
ملاحظة هامة:

A نظيرة B بالنسبة لـ C  
لـ  $\frac{C}{2}$  دائما نصف



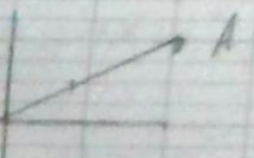
نظير الاتجاه: هو الجذر التربيعي لمجموع مركباته

$$|\vec{v}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

مسور البعد بين النقطتين بالفرع:

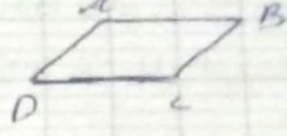
$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

نقطة A على محور الفواصل (0, 0, 0)  
نقطة B على محور الترتيب (0, 0, 0)  
نقطة C على محور الراسم (0, 0, 0)  
ان نظيرة النقطة A (x, y, z) بالنسبة  
هي النقطة (0, 0, 0) هي النقطة (x, y, z)



تعبير شدة اعداد المتكافئة  
نقطة شدة اعداد المتكافئة متساوية  
ليست على استقامة واحدة

AB = CD متوازيين اضلاع



note:  
التوسطين المتكافئة هو قطعة  
مستقيمة تقرب بين احدى رؤسها في متوازي  
الاضلاع المقابل لـ

نقطة A, B, C, D متوازيين اضلاع  
[AC] و [BD] متساويان في القطر  
التي يدعون مركز متوازي اضلاع  
نقطة A, B, C, D متساويان في القطر  
الاشارة (k, j, i) مقاومة متساوية

note:  
نقطة A, B, C ليست على  
استقامة واحدة مثبة المتكافئين مرتبطين

خطية حيث قتا راى متكافئين حينما نقطة  
نقطة و تقول انهما مرتبطين  
مترتبة و تقول انهما مرتبطين  
مترتبة و تقول انهما مرتبطين  
مترتبة و تقول انهما مرتبطين

ولتقام A, B, C ليست على استقامة  
واحدة

لا تستخدم هذه الطريقة بالاشارة  
نظيرتا مع المركبات مترجل وهو مركبات  
مترتبة متساوية

Yes, we can..

مميزات حالات

1)  $x > 0$  مجموعة النقاط  $M$  هي كرة مركزها  $(x_0, y_0, z_0)$  نصف قطرها  $R$  داخل الأضلاع من مساحة  $R$  مساحة  $R = \sqrt{A}$

2)  $x = 0$  عند تقاطع نقطة جبهة  $(x_0, y_0, z_0)$  عند  $x < 0$  عند المعادلة واحدة مستقيمة العمل ومجموعة النقاط في  $M$  هي مجموعة خالية (ب)

شعاع المنتظم معادلة المستوى الفراغ

$$ax + by + cz + d = 0$$

شعاع المنتظم على المستوى هو الشعاع المتجه  $(\vec{n})$  على المستقيم يعامد المستوى فرضه  $(\vec{n})$  وتكون مركباته  $(a, b, c)$

مسافة نقطة عن مستوى

$$p: ax + by + cz + d = 0$$

$$\text{dist}(A, p) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

وفي حال كان البعد  $A \in p \Rightarrow 0$   
 $A \notin p \Rightarrow \neq 0$

$$\text{dist}(O, p) = \frac{|d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

نصف قطر الكرة

important note:

إذا صادفنا مجموع شعاعين فإننا نقدر وفق الخطوات التالية:

- 1) نطبق حال 2) جمع قديلي ثم حال.
- 3) شعاعان لها ذات المقدار نستعمل قاعدة متوازي الأضلاع (مربع أو مستطيل معين)
- 4) عند ذلك استبدل أحد الشعاعين شعاع آخر للحصول على حال.
- 5) عند ذلك أن نخرج وسط أحد الشعاعين أحد شعاع الشعاع الآخر
- 6) نستبدل أحد الشعاعين بمجموع أضلاع متتالية

\* إذا صادفنا مجموع 2 شعاع عند ذلك إذا أمكن استبدال الشعاع الأوسط بالشعاع الذي حرفاه محضرته.

the circle:

الكرة هي مجموعة نقاط الفراغ متساوية البعد عن نقطة ثابتة بالفراغ.

$$M(x, y, z) \in S \Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$$

له مركز نقطة = نقطة ثابتة الفراغ

إذا طلبت مني تعيين معادلة مبرهنة النقاط  $M(x, y, z)$  التي تحقق المعادلة:

$$x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$$

عندئذ غري الإتمام إلى مربع كامل فنحصل على المعادلة

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

Yes, we can..

$$3\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$\textcircled{2} \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$\textcircled{3} (a\vec{u}) \cdot (b\vec{v}) = (ab)(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$\textcircled{4} \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

إذا كان:

لا يعني  $\vec{v} = \vec{w}$  يعني  $\vec{v} = \vec{w}$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{u} \cdot (\vec{v} - \vec{w}) = 0$$

أي أن المتعامان  $\vec{v}$  و  $\vec{w}$  متعامدان

### معادلة المستقيم بالمستوي

$$D: ax + by + c = 0$$

تسمى العلاقة

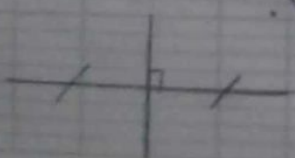
تسمى  $n_D(a, b)$  شعاع الناظم للمستقيم وهو عمود المستوي.

شعاع التوجيه  $(b, -a)$  أو  $(-b, a)$  عمود هو موصول على المستقيم أو يوازيه.

لكتابة المعادلة للمستقيم بالمستوي يلزمنا معرفة نقطة منه وشعاع الناظم عليه أو شعاع التوجيه

معلومة تجارية: شعاع ناظم هو شعاع التوجيه وشعاع التوجيه هو شعاع ناظم ولكن صيغ

note: هذه القطعة المستقيمة هو العمود عليها من مستقيماً.



### العلاقات المتكافئة لعمود المستوي

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2]$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$

$$\Rightarrow \cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

عقلياً (شرط القاسم)

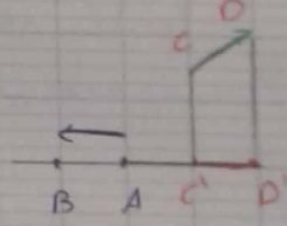
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1 x_2 + y_1 y_2 = 0$$

ملاحظة: المتكافئة القائم

إذا كان  $CD$  هو المقطع القائم للشعاع

$CD$  على المستقيم  $(AB)$

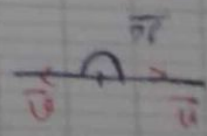
$$\vec{CD} \cdot \vec{AB} = \vec{C'D'} \cdot \vec{AB}$$



إذا كانا المتعامين  $\vec{u}$  و  $\vec{v}$  مرتبطين عقلياً

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos 90^\circ = 0$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$



$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2 = \|\vec{u}\| \|\vec{u}\| \cos 0^\circ$$



مجموعة من مسائل  
 أطوال الأضلاع يساوي مجموع مربعي طول القطرين

متوازي أضلاع : متطيل  
 (1) إذا كانت إحدى زوايا متوازي الأضلاع قائمة كان متطيل  
 (2) إذا تساوى طول قطر متوازي الأضلاع كان متطيل

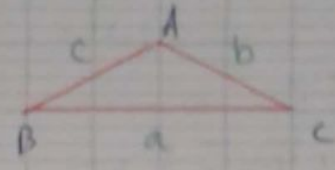
(2) معين : متطيل  
 (1) إذا تساوى طول قطريين متوازي الأضلاع كان معيناً  
 (2) إذا تساوى قطر متوازي الأضلاع كان معيناً

متطيل : مربع : معين  
 (1) إذا تساوى بعدا المتطيل كان مربعاً  
 (2) إذا تساوى قطر متوازي الأضلاع كان معيناً  
 (3) إذا كانت إحدى زوايا معين قائمة كان مربعاً  
 (4) إذا تساوى قطر معين كان مربعاً

Yes, we can...

علاقة الكوسين في المثلث

علاقة الكوسين : إن مربع طول أي ضلع في المثلث يساوي إلى مجموع مربعي الضلعين الآخرين ناقصاً حاصل ضرب طوليهما في جيب الزاوية المقابلة لهما



$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

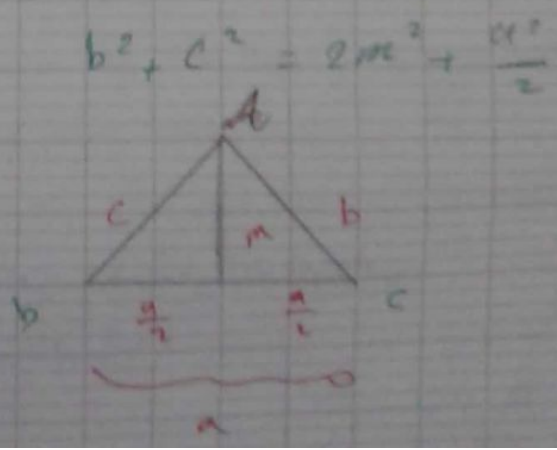
$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos B$$

حساب طول ضلع مثلث علمت فيه ضلعين وزاوية مظهورة بينها

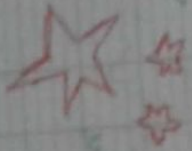
(2) حساب قياس زاوية مثلث علمت أطوال أضلاعه حيث تطبق على الضلع المقابل للزاوية المطلوب حساب قياسه

(3) حساب طول المتوسط في مثلث تطبق علاقة الكوسين مرتين أو



$$b^2 + c^2 = 2m^2 + \frac{a^2}{2}$$

## الوضع النسبي للمستويين الفراغ



لنعرف الوضع النسبي للمستويين  $P$  و  $Q$  نوجد كلاً من  
النواظم على كل منهما  $\vec{n}_P$  و  $\vec{n}_Q$  ويرتبط ذلك بـ 3 حالات

①  $\vec{n}_P = \vec{n}_Q$  : مستقيمان كطريقين  
غير متطابقين عند التقاطعات  
متقاطعين ومسا للمكان أن يكونا  
متطابقين

$$P \perp Q \Leftrightarrow \vec{n}_P \perp \vec{n}_Q \Leftrightarrow \vec{n}_P \cdot \vec{n}_Q = 0$$

②  $\vec{n}_P$  و  $\vec{n}_Q$  مرتبطين خطياً  
فالمستويين متوازيان ومسا للمكان  
يكونا متطابقين  
ولنعرف ذلك نأخذ نقطة من أحدهما ولكن  
( $1, 0, 0$ ) أو ( $0, 1, 0$ ) أو ( $0, 0, 1$ )  
نضعها أيضاً بالمعادلة المستوية والآخر  
حرفاً تحقق تلك المعادلة فلنا متطابقين وإن  
لم تحقق فلنا متطابقين

Yes, we can..

معادلة المستوى العمودي عن الفراغ

المستوي العمودي للقطعة المستقيمة هو المستوى العمودي على القطعة من منتصفها وكل نقطة من نقاط متاربية اليد من طرف تلك القطعة يمر من P المستوى العمودي و (AB).

ولإيجاد معادلة المستوى العمودي ان

$M(x, y, z) \in P \Leftrightarrow AM^2 = BM^2$

والنتيجة ان كل نقطة من سطح B هي المعادلة بالاعتماد على صيغة

ب: نخرج شعاع الناظم لـ  $\vec{AB}$  مثلا  
و نخرج من نقطة المنتصف لـ  $\vec{AB}$  ثم نكتبها للمعادلة

+ كتابة المعادلة الديكارية بالفراغ للمستوي

بالمنا معرفة نقطة من المستوى وشعاع الناظم من المستوى

Small note

المورد على المستوى عمود على أي سقيم من المستوى فيه

كلمة كتابة المعادلة

$\vec{n}_p (a, b, c)$  نقطة  $(x_0, y_0, z_0)$

$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$

طرق تعيين المستوى

- 1) معرفة مستقيمين متوازيين
- 2) معرفة مستقيمين متقاطعين
- 3) معرفة ثلاث نقاط لا تقع على استقامة واحدة
- 4) معرفة مستقيم من نقطة خارجة

لإيجاد معادلة المستوى يمر من ثلاث

نقاط ليست على استقامة واحدة

لإيجاد المحل المشترك لثلاثة معادلات معادلات

من نظري تامة لأحد المعادلات مختلفة عن الصفر ثم نعوذ بالخطوات بالمعادلتين من فنحصل على معادلتين مجهولين نوجد احد المشترك لهما

2) يمكن النقل في أحد المعادلات بالعمارة الطرز أو (توحيد الأمتان) فنحصل على معادلتين مجهولين نظري تامة لأحد هما تكلف عن الأخرى الصفر نعوذ من تلك المعادلة نحصل على المجهول الآخر ثم نعوذ في المعادلة الأخرى فنحصل على تامة المجهول الثالث

Yes, we can...

$$O = \left( \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}, \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3} \right)$$

المبرهنة الثانية:

إذا كانت (O) مركز ثقل المثلث ABC عند

$$\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC} = \vec{0}$$

$$M\vec{A} + M\vec{B} + M\vec{C} = 3M\vec{O}$$

منهذه العلاقة نرى ان

المبرهنة الثالثة:

إذا كانا مستقيمان متوازيين يقعان في مستوي واحد

واحد وان لم يكونا متوازيين عند تقاطع المستقيمان

مستقيمين ويقعان في مستوي واحد أو مستقيمان

لا يقعان في مستوي واحد

إيجاد حل مشترك لثلاث معادلات مجهولين

كثرت المعادلتين ونوجد الحل المشترك لهما

ثم نوجد هذا الحل بالمعادلة الثالثة يجب أن

تحقق

الدرجات الخطية لثلاثة أسمة:

ثلاثة وجود مستويين خطيين

ويكتبهم بالمعادلة الخطية

بإزالة المعاملين المتساويين

واحد من المعادلات

من الكتاب. Yes, we can.

تعامد مستقيمين بمستوي

أ) لبرهان مستقيمين بمستوي P و Q

شعاع ناظم على P وشعاع التوجيه

د وغيره لثلاث

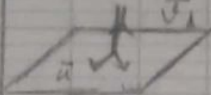
$$\vec{d} \perp \vec{n}_P \text{ و } \vec{d} \perp \vec{n}_Q$$

$$\vec{d} \perp \vec{n}_P \text{ و } \vec{d} \perp \vec{n}_Q \text{ لان } \vec{n}_P \perp \vec{n}_Q$$

ب) لبرهان مستقيمين بمستويين

شعاع توجيه المستقيم عمودي على شعاعا

توجيه المستوي



$$\vec{d} \perp \vec{n}_P \text{ و } \vec{d} \perp \vec{n}_Q$$

important note:

إن نقطة تلاقي المتوسطات من المثلث

تقسم المتوسطات إلى قسمين أحدهما ضعف

الأخر حيث القسم الأكبر قريب من الزاوية

والمصغر قريب من الزاوية الحادة

والصغير قريب من الضلع ذي

الزاوية الحادة

ثلاث المتوسطات

\*\*\* إن نقطة تلاقي المتوسطات (O) من المثلث

ABC هي مركز ثقل هذا المثلث وهي تحقق هذه

العلاقة ترفيعة

$$\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC} = \vec{0}$$

وإحداثيات مركز ثقل المثلث ABC

تكتب بالعلاقة

Yes, we can..

الموضوع

### تقاطع ثلاث مستويات

- تقاطع ثلاث مستويات لنكون لدينا معادلة المستويات  $P$  و  $P'$  و  $P''$  ولنعرف النقاط المشتركة بين هذه المستويات بوجد الحل المشترك لهذه المعادلات الثلاث:
- 1) حالة تقاطع ثلاث مستويات في نقطة وحيدة إحداثياتها الحل المتفرد
  - 2) الحالة سوية الحل فإنها المستويات لا تترك بأية نقطة
  - 3) الحالة التي تقاطع في خط أو منطقة من الفضاء الحل المتفرد

### كتابة معادلة التمثيل الوسيطية

للمستقيم الفراغي بلزمننا معرفة نقطة منه  
ومساحة توجيه له

فرض  $A(x_0, y_0, z_0) \in d$  و  $\vec{d}(a, b, c) \neq \vec{0}$

$$d: \begin{cases} x = at + x_0 \\ y = bt + y_0 \\ z = ct + z_0 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

$t \in \mathbb{R}$  : معاد مستقيم

$t \in [0, 1]$  : قطعة مستقيمة

$t \in [0, +\infty[$  : نصف مستقيم

الوضع النسبي المستوي للمستقيمين بالعرض

دنيا المستقيمين  $d, d'$  بالعرض دراسة  
 الوضع النسبي نوعين كلياً التوجيه  
 قار  $d, d'$  وغير

قار  $d, d'$  مستقيمان نظياً  
 عند  $d, d'$  مستقيمان  
 متوازيان أو جرحول  
 وغير قارين  
 الجملة باستخدام مستقيمين  
 مختلفين

جملة  $d, d'$  جملة  $d, d'$   
 عدد غير منتهى منتهى  
 جملة لا أصل جملة منتهية من العلون العل  
 مشترك وحيد المستقيمان الكل عند  $d, d'$   
 $d, d'$  متقاطعان في المستقيمان منطبقان ليا  
 I وهما في مستوى واحد متالقان  
 ولا يبا ونقطة تقاطع ولا يقعان  
 غرضها I هي  $d, d'$  في مستوى واحد  
 معادلات  $d, d'$

yes, we can..

2 - المعادلة  $ax + by = c$  تمثل مجموعة حلول نظام من المعادلتين الخطيتين  
 عديدة له ثم نفرض  $a$  أحد المعاملين السابقين ثم  
 نفرض  $b$  في معادلة  $a$  أحد المعاملين لتوجد تلك  
 العلاقة  $t$ .

**الوضع المتين المستقيم مع مستوى**

لدينا  $P$  و  $d$  لدينا الوضع المتين المستقيم مع مستوى  $P$  و  $d$  عند تقاطع

$\vec{n} = \vec{0}$  و  $\vec{d} \perp \vec{n}$  عند تقاطع  $P$  و  $d$  المستقيم المقاطع  
 $P \parallel d$   
 و  $P$  في نقطة واحدة

ولكن  $C$  و  $d$  لا يمكن أن  
 $C$  هو من معادلات  $d$  معادلة  
 $P$  من جعل على قيمة الوسيط  
 $(t)$  ونفرض معادلات  $d$   
 من جعل على  $C$ .

ومن الممكن أن  
 يكون  $d \subseteq P$   
 وليست كذلك  
 المعادلات الوسيطة  
 للمستقيم  $d$  معادلة  $P$   
 من جعل على معادلة  
 خطية من درجة الأولى  
 $R^1$   $at = b + d \cdot t$   
 وبتجزئتين:

معدلات مستقيمة معادلة  $a$   
 حل  $t = 2$   
 لا عدد غير  
 منه من الحلول  
 $t = 2$   
 من الشكل  $t = 2$   
 $d \subseteq P$

notic:

تلكها سابقاً طريقة العمل لعملة ثلاث  
 معادلات مع هولين وكب الانشاء  
 للمعادلات التالية

- 1 إذا كانت المعادلات الثلاثة متكافئة  
 عندئذ العملة لها عدد غير منته من الحلول
- 2 إذا وجدت معادلتين متناقصتين عندئذ  
 العملة مستقيمة العمل.
- 3 إذا وجدت معادلتان متكافئتان عندئذ  
 أحدهما فتكون حلول العملة المعادلتان  
 الباقيتين.

**إخراج التمثيل الوسيطي للفضل المشترك  
 بالمستويين:**

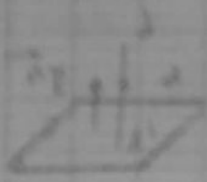
ليكن لدينا  $P$  و  $P_2$  مستويين متقاطعين  
 أو متعامدين عندئذ في كل الحالتين يمكن  
 بالمستقيم  $d$  الفضل المشترك لهما  
 لايجاد التمثيل الوسيطي للمستقيم لا يتبع  
 ما يلي:

تخلص من أحد المعاملين بالجمع أو الطرح  
 أو توحيد الأمتال من جعل على المعادلة  $(k)$   
 وغير حاليين

المعادلة  $ax + by = c$  هولين نفر لها  
 لهما  $t$  و  $t$  عدال آخر بلالة  $t$  ثم نفرض  
 في معادلة أحد المستويين لتوجد المعامل  
 في بلالة  $t$

Yes, we can..

مسافة نقطة إلى المستوى



المسافة من النقطة A إلى المستوى P هي طول القطعة المستقيمة AA'.

إذا كانت A' هي إسقاط النقطة A على المستوى P، فإن المسافة من A إلى P هي المسافة من A إلى A'.

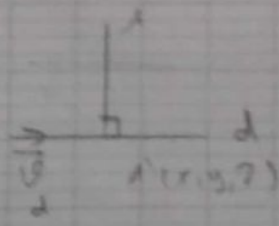
نلاحظ أن المسافة من النقطة A إلى المستوى P هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستوى P.

$$d = AA' \quad \vec{v} = \vec{n}$$

نلاحظ أن المسافة من النقطة A إلى المستوى P هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستوى P.

إيجاد المسافة من نقطة إلى مستقيم

1) نضع النقطة A(x, y, z) على المستقيم d.



2) نوجد المعادلات للمستقيم d.

المسافة من النقطة A إلى المستقيم d هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستقيم d.

3) نوجد مركبات المتجهين AA' و AA'.

$$AA' \cdot \vec{v} = 0$$

إذا كانت A' هي إسقاط النقطة A على المستوى P، فإن المسافة من A إلى P هي المسافة من A إلى A'.

نلاحظ أن المسافة من النقطة A إلى المستوى P هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستوى P.

مسافة نقطة إلى مستقيم

نلاحظ أن المسافة من النقطة A إلى المستقيم d هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستقيم d.

مسافة نقطة إلى مستوى

نلاحظ أن المسافة من النقطة A إلى المستوى P هي المسافة من A إلى إسقاطها A' على المستوى P.

$$\vec{n}_P(a, b, c)$$

$$\vec{n}_P(x_0, y_0, z_0)$$

$$\vec{n} \perp \vec{n} \Rightarrow \vec{n} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\Rightarrow ax_0 + by_0 + cz_0 = 0 \quad \text{أو} \quad \vec{n} \cdot \vec{n} = 0$$

Yes, we can...

$$\vec{n}_a \perp \vec{n}_R \Rightarrow \vec{n}_a \cdot \vec{n}_R = 0$$

$$\Rightarrow \vec{n}_a (a_0, b_0, c_0)$$

$$a a_0 + b b_0 + c c_0 = 0 \quad (2)$$

نضع المعادلتين ونخرج المتغير  
و النقطه التي تنتمي للمستوي لها

Yes, we can..

نقطة

لو طلبت مني اكتب معادلة الكرة التي مركزها  
مركزها المطبق d

عندئذ غرض المقطع القائم للنقطة ولكن

A على d ومقطع A هو A' حيث

$$AA' = r$$

لو طلبت مني كتابة معادلة المستوي الذي

عوي d ويمر بالنقطة A

عندئذ حيث يكون d ⊂ P

$$\Rightarrow \vec{v}_d \cdot \vec{n}_P = 0$$

$$d \parallel P$$

فإنه شعاع عوي d والمقطع القائم للنقطة

ا على d ولكن A' فتكون

$$\vec{n}_P = (AA')$$

(حسب معطيات المسألة)

$$\vec{n} (a, b, c)$$

المعوي

ونخرج معادلة المستوي.

$$\vec{n}_a \perp \vec{n}_R \Rightarrow \vec{n}_a \cdot \vec{n}_R = 0$$

$$\Rightarrow \vec{n}_a (a_0, b_0, c_0)$$

$$a_0 x_0 + b_0 y_0 + c_0 z_0 = 0 \quad (2)$$

نضع المعادلتين ونخرج المتغير  
و النقطه التي تنتمي للمستوي تسمى

Yes, we can..

نقطة

لو طلبت مني اكتب معادلة الكرة التي مركزها  
وقس المقياس d

عندئذ نخرج المخطط القائم للنقطة ولكن

A على d ومسقط A هو A'

$$AA' = r$$

لو طلبت مني كتابة معادلة المستوي الذي

يمر بالنقطة d ويمر بالنقطة A

عندئذ حين يكون d ∈ P

$$\Rightarrow \vec{v}_d \cdot \vec{n}_P = 0$$

$$d \parallel P$$

فإنه شعاع يمر عبر d والمخطط القائم للنقطة

ه على d ولكن A' فتكون

$$\vec{n}_P = (AA')$$

(حسب معطيات المسألة)

$$\vec{n} (a, b, c)$$

المعوي

ونخرج معادلة المستوي.