

ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ الشبكة الإلكترونية:

الشبكة الإلكترونية العالمية: تتكون من مجموعة مواقع إلكترونية تحتوي على صفحات ومستندات يُطلق عليها اسم الصفحات الإلكترونية.

٢ الموقع الإلكتروني:

الموقع الإلكتروني: هو مجموعة من الصفحات الإلكترونية المترابطة. ويحتوي على أكثر من صفحة إلكترونية، ويمكن الوصول إليه بكتابة عنوانه في شريط عنوان المتصفح.

٣ الصفحة الإلكترونية:

الصفحة الإلكترونية: هي صفحة على الإنترنت تتضمن العديد من المكونات، مثل النصوص، والصور، ومقاطع الفيديو، وروابط لصفحات إلكترونية أخرى. أنواع الصفحات الإلكترونية: يوجد العديد من الأنواع: الصفحات الإخبارية، صفحات الوسائط الاجتماعية، الصفحات الإعلانية، وغيرها. الصفحة الرئيسية: هي أول صفحة وأكثرها أهمية في الموقع الإلكتروني. ويمكن الانتقال إلى أي صفحة في الموقع الإلكتروني من خلال الصفحة الرئيسية عبر الارتباطات التشعبية. الارتباط التشعبي: قد يكون كلمة أو عبارة أو صورة عند الضغط عليها تعيد توجيهك إلى صفحات إلكترونية أخرى. وعادة ما يكون الارتباط التشعبي (النصي) مسطراً أو باللون الأزرق.

٤ إنشاء موقع باستخدام أداة قوغل:

لتصميم موقع إلكتروني: نستخدم أداة مواقع قوغل (Google Sites)، وهي أداة تصميم لشبكة إلكترونية مجانية عبر الإنترنت.

التخطيط: قبل البدء بإنشاء الموقع، عليك إنشاء مخطط

تصميمي لهذا الموقع على الورق. لتحديد المكونات

الرئيسية للموقع، وكيفية توزيعها في صفحات الموقع.

تنبيه: حاول أن يكون تصميمك بسيطاً قدر الإمكان

عند تصميم الموقع الإلكتروني.



ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٥ إنشاء موقعك الإلكتروني:

لأستخدام مواقع قوقل (Google Sites) يجب أن يكون لديك حساب قوقل (Google).

لتسجيل الدخول إلى قوقل:

١- افتح متصفح المواقع الإلكترونية

وانتقل إلى <https://schools.madrasati.sa>

٢- اكتب اسم حساب قوقل الخاص بك

واضغط التالي (Next).

٣- اكتب كلمة مرور حسابك في قوقل،

واضغط التالي (Next).

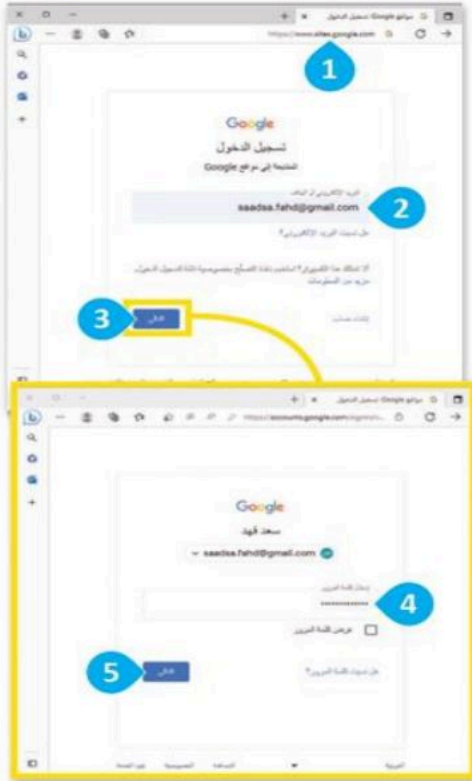
٤- من نوافذ أداة مواقع قوقل (Google Sites)

اضغط على إنشاء موقع إلكتروني جديد

(Click Create new Website).

٥- تم إنشاء قالب جديد للصفحة الإلكترونية

من الموقع الإلكتروني.



٦ تسمية موقعك الإلكتروني:

بعد إنشاء قالب لموقعك الإلكتروني، فأنت تحتاج إلى تحديد اسم المستند لعمالك،

وكذلك اختيار اسم لموقعك الإلكتروني.

لتسمية موقعك الإلكتروني:

١- اكتب اسماً لمستند الموقع، على سبيل

المثال: مشروع (My project).

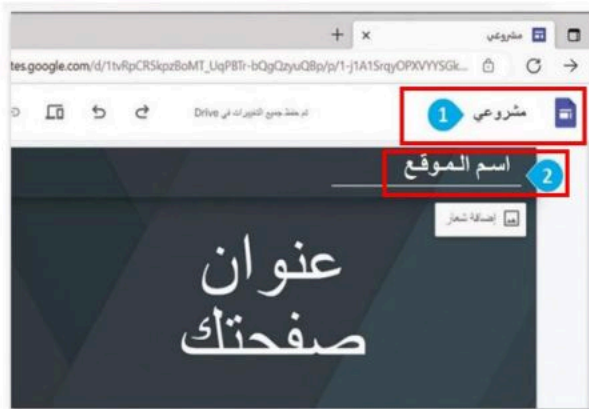
٢- في مربع إدخال اسم الموقع الإلكتروني

(Enter site name).

تنبيه:

❖ كل تغيير تقوم به في أداة مواقع قوقل يتم حفظه تلقائياً ولا يظهر للآخرين حتى تنشره.

❖ عند إنشاء موقع إلكتروني من المهم إعطاؤه عنواناً مناسباً وجاذباً وقصيراً.

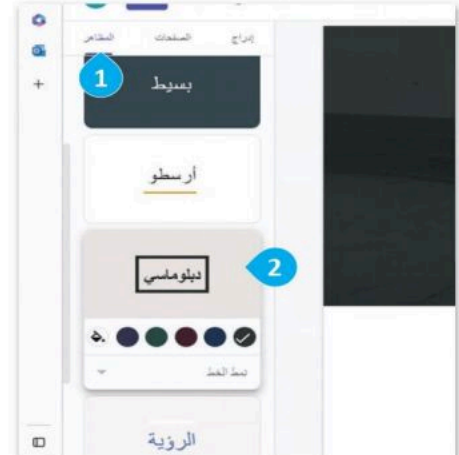
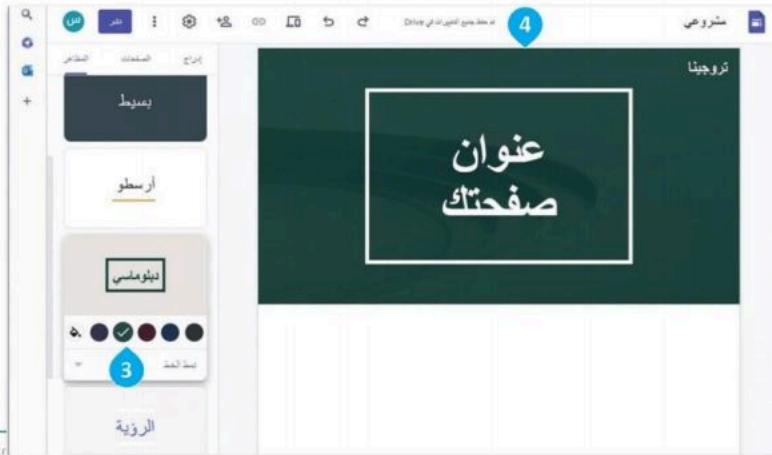


ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٧ اختيار مظهر موقعك الإلكتروني:

اختيار مظهر موقعك الإلكتروني:

- ١- من قائمة المظاهر الجاهزة، اضغط على زر **المظاهر (Themes)**.
- ٢- اختر مظهراً معيناً مثل **دبلوماسي (Diplomat)**.
- ٣- تحت المظهر، اضغط على اللون الذي تريده.
- ٤- سيطبق المظهر الجديد ولون الخط.



٨ التعامل مع النصوص:

يمكنك تحرير العناوين والفقرات واستبدال النصوص وتنسيقها لجعل المحتوى جذاباً.

لتحرير عنوان الصفحة:

- ١- اضغط على النص الذي تريد تحريره.
- ٢- سيظهر شريط به أدوات تحرير النص، استخدمه لتعديل النص الخاص بك.
- ٣- في **عنوان صفحتك (Your page title)** اكتب (الاسم الذي تريد)

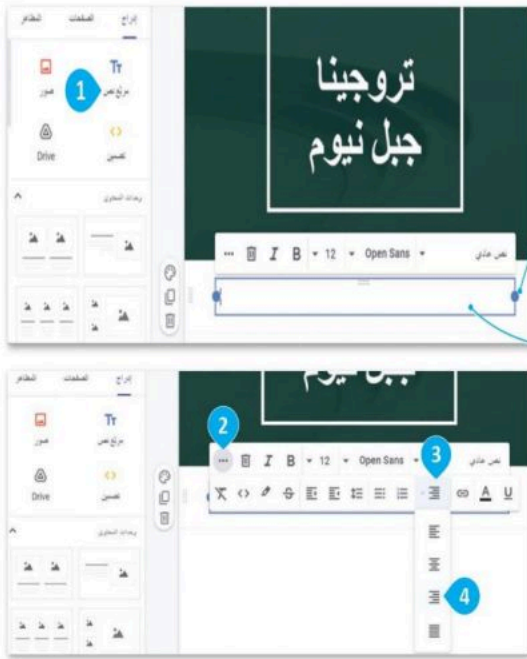


ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٥ هـ

٩ إضافة النصوص:

لإضافة النصوص:

- ١- من علامة تبويب إدراج (Insert)، اضغط على مربع نص (Text box).
- ٢- اضغط على المزيد (more).
- ٣- ثم اضغط على خيارات محاذاة (Align).
- ٤- اختر محاذاة إلى اليمين (Align Right).
- ٥- اكتب النص الذي تريده في مربع النص.



مقابل مربع النص،
سيضاف مربع النص إلى الصفحة.

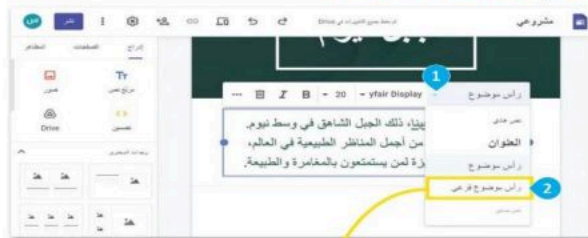


لتغيير النمط:

١٠ تغيير نمط الخط:

- ١- اضغط على السهم الموجود بجوار نص الفقرة.

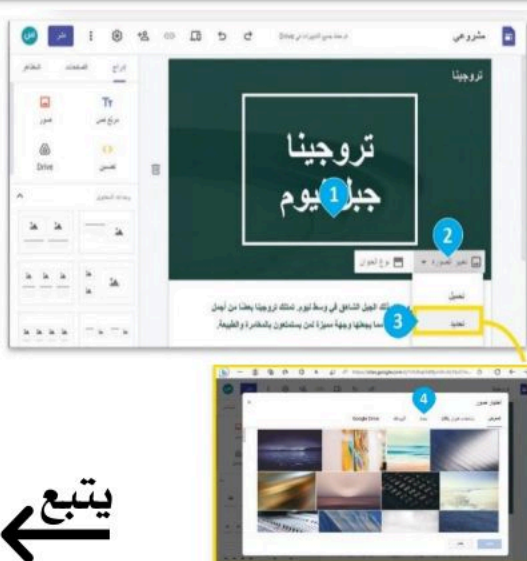
- ٢- اختر نمط النص الذي تريده، مثلاً: رأس موضوع فرعي (Subheading)



١١ تغيير خلفية الموقع:

لتغيير صورة الخلفية:

- ١- مرر الماؤرة على منطقة رأس الصفحة (Header).
- ٢- اضغط على تغيير الصورة (Change image).
- ٣- اضغط على تحديد (Select).
- ٤- من نافذة اختيار الصور (Select image)، اضغط على بحث (search).



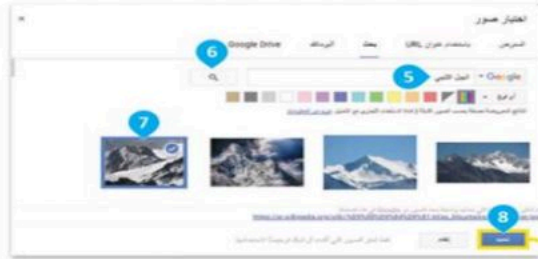
يتبع



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

تابع



١١ تابع تغيير خلفية الموقع:

لتغيير صورة الخلفية:

٥- في مربع البحث (Search box)

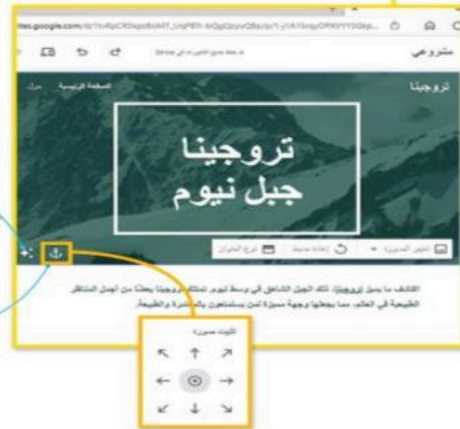
اكتب "الجبل الثلجي"

٦- اضغط على بحث (search).

٧- اضغط على تحديد (Select).

إذا كان لون صورة الخلفية
داكناً، اضغط على
أيقونة سهولة القراءة
(readability icon)
الضبط الحالي.

سيظهر رمز
المرساة إذا مررت
بالفأرة فوق الصورة،
اضغط عليه وسيظهر
خيار تثبيت صورة
(anchor the image)
في أماكن مختلفة



١٢ إضافة عناوين الفقرات:

لإضافة عناوين الفقرات:

١- من علامة تبويب إدراج (Insert)، اضغط على مربع نص (Text box).

٢- اضغط على النقاط الثلاث.

٣- اضغط على المحاذاة (Align).

٤- اختر محاذاة إلى اليمين (Align Right).

٥- اضغط على السهم الموجود بجوار نص رأس موضوع (Heading).

٦- اختر النمط الذي تريده، مثلاً رأس موضوعي فرعي (Subheading).

٧- اكتب النص الذي تريده في مربع النص.



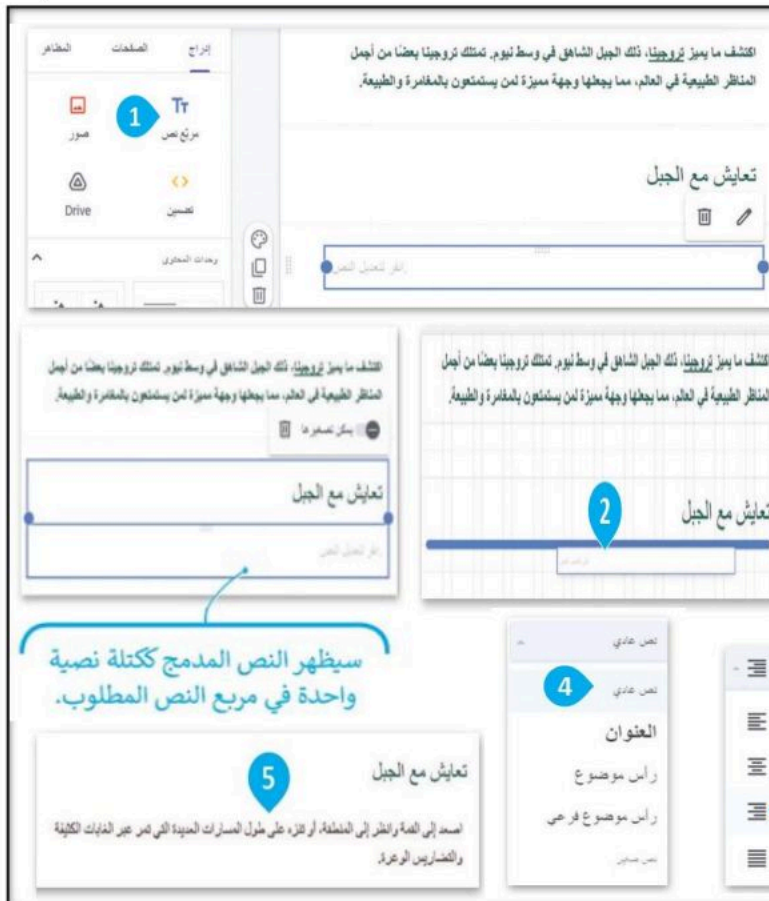
قرب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١٣ دمج مربعات النصوص:

لدمج مربعات النصوص:

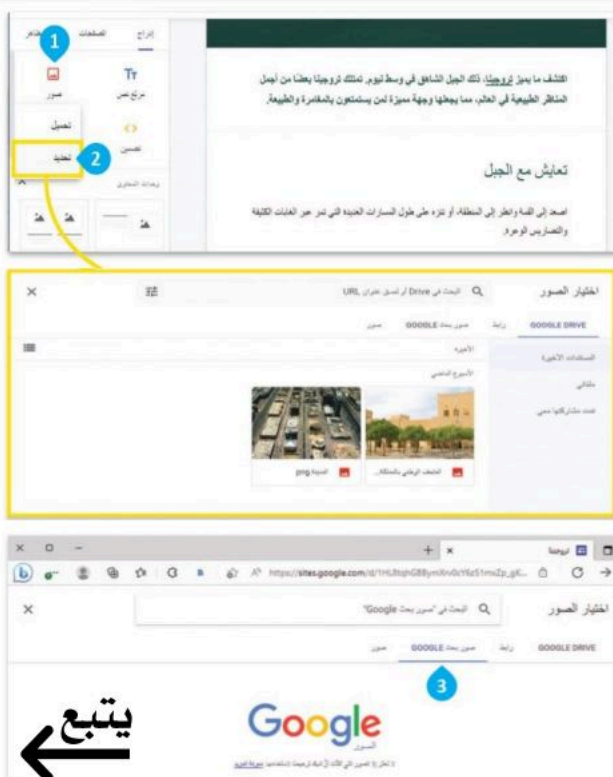
- ١- من علامة تبويب إدراج (Insert) ،
اضغط على مربع نص (Text box).
- ٢- اسحب وأفلت مربع النص داخل
مربع النص السابق.
- ٣- اختر محاذاة إلى اليمين (Align Right).
- ٤- امنح النص النمط الذي تريده ،
مثلا : اختر نص عادي (Normal text).
- ٥- اكتب النص الذي تريده في
مربع النص.



١٤ إضافة الصور:

لإضافة الصور:

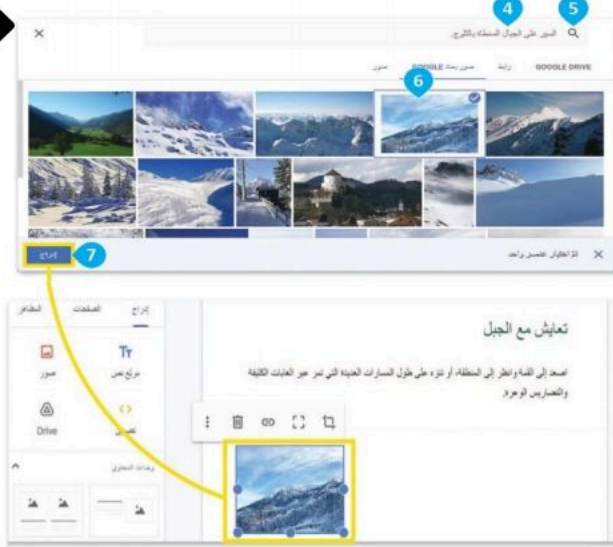
- ١- من علامة تبويب إدراج (Insert) ، اضغط على صور (Images).
- ٢- اضغط على تحديد (Select).
- ٣- في نافذة اختيار الصور (Select images) اضغط على صور بحث قوقل (Google search images).



ملخص الوحدة ١ - الدرس ١ : تصميم صفحة إلكترونية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

تابع

١٤ تابع إضافة الصور:



٤- في مربع البحث (Search box) اكتب "السير على الجبال المغطاة بالثلوج".

٥- اضغط زر بحث (Search).

٦- اختر الصورة.

٧- اضغط على إدراج (Insert).

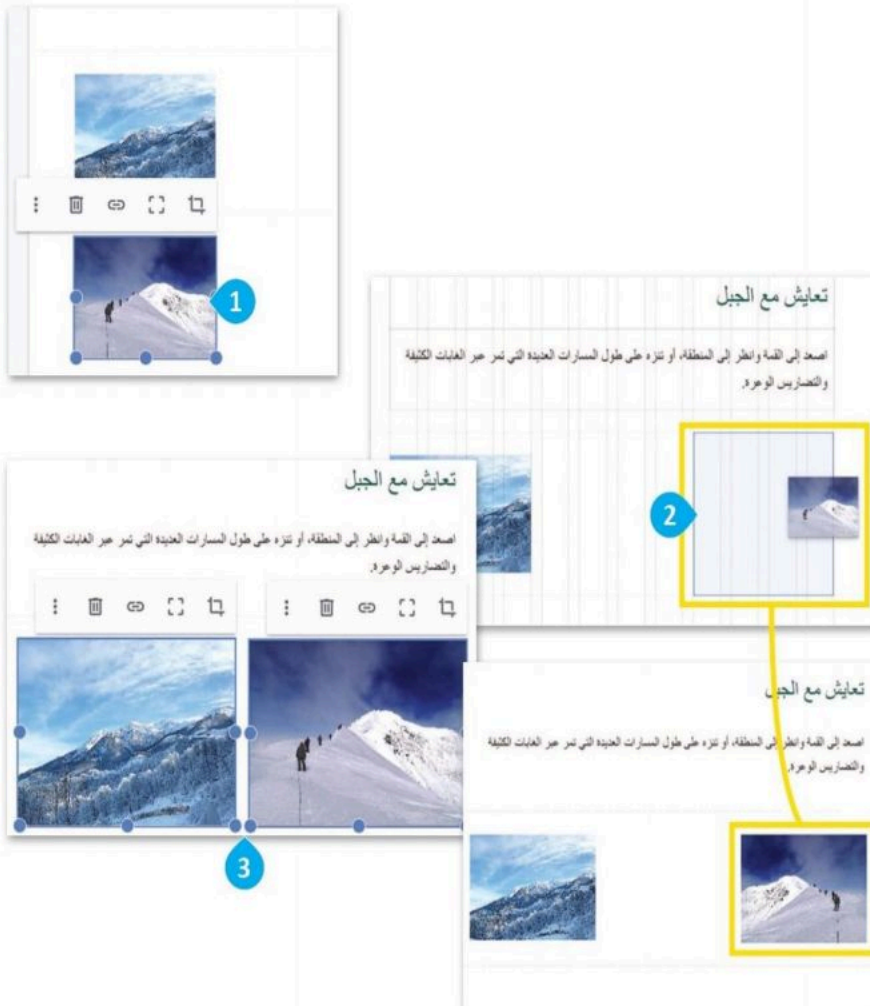
١٥ تغيير حجم الصور:

لتغيير حجم الصور:

١- اسحب الصورة.

٢- أفلتها.

٣- استخدم مقابض تغيير الحجم من الزوايا لتغيير حجم الصورة.



ملخص الوحدة ١ - الدرس ٢: إضافة الصفحات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ تعدد الصفحات في الموقع الإلكتروني:

من المهم أن يحتوي الموقع على أكثر من صفحة لأسباب منها:

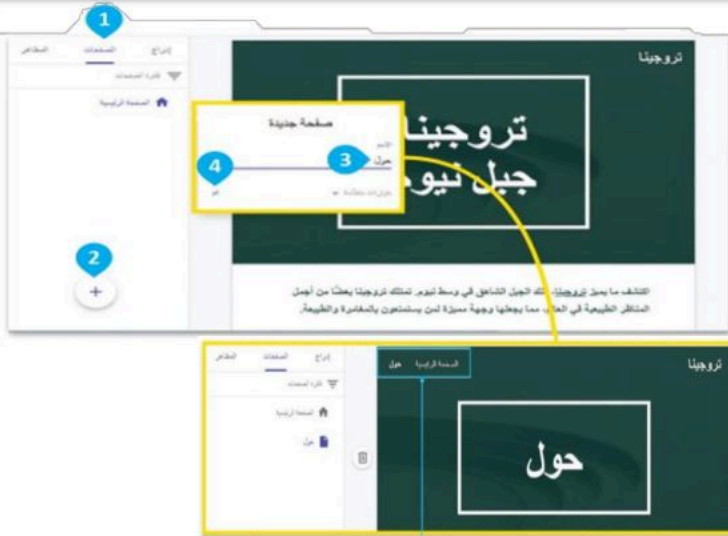
- ١- **التنظيم**: الصفحات المتعددة تنظم المحتوى الخاص بك ويسهل على الزائرين التنقل في موقعك والعثور على المعلومات التي يبحثون عنها.
- ٢- **تحسين تجربة المستخدم**: يستمتع الزائرون بتصفح الموقع الذي يحتوي صفحات إلكترونية متعددة. ويمكنك تقديم المحتوى الخاص بك بشكل منظم وجذاب في الصفحات المتعددة.
- ٣- **المرونة**: تسمح لك الصفحات المتعددة بتجربة تخطيطات وأنماط وأنواع مختلفة من المحتوى.



٢ إنشاء الصفحات الإلكترونية:

لإنشاء صفحة في موقعك الإلكتروني:

- ١- اضغط على زر الصفحات (Pages).
- ٢- اضغط على رمز الإضافة.
- ٣- اكتب اسم صفحتك حول (About).
- ٤- اضغط على تم (Done).

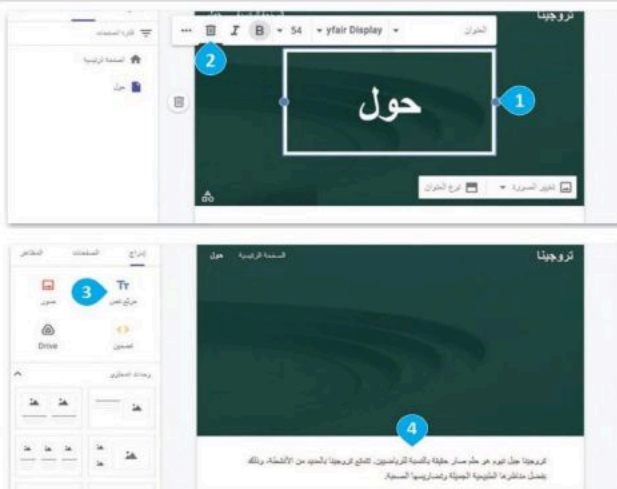


بمجرد إنشاء صفحتين أو أكثر من الصفحات الإلكترونية، يمكنك التبديل بينهما بسهولة.

٣ حذف وإضافة العناصر:

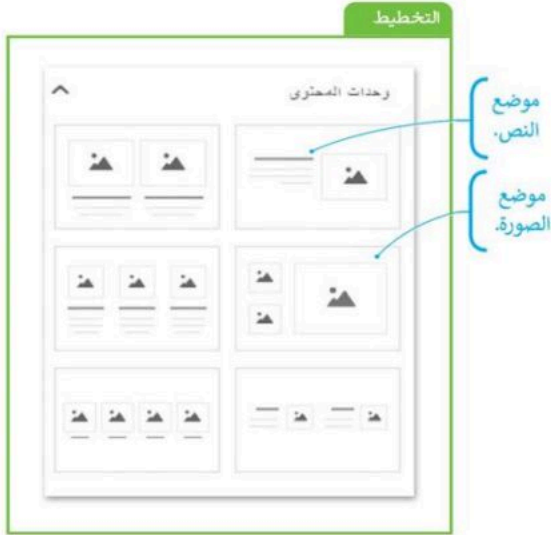
لحذف وإضافة عنصر:

- ١- حدد مربع النص.
- ٢- اضغط على إزالة (Remove).
- ٣- اختر مربع نص (Text box).
- ٤- أضف نصك.



ملخص الوحدة ١ - الدرس ٢: إضافة الصفحات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥هـ

٤ تخطيط الصفحة:



تكون بعض لبنات المحتوى ثابتة في موضعها، وتتضمن الصور والنصوص. يمكنك استخدام تخطيط الصفحة لتوفير الوقت إذا أردت تعيين تنسيق موقعك الإلكتروني.

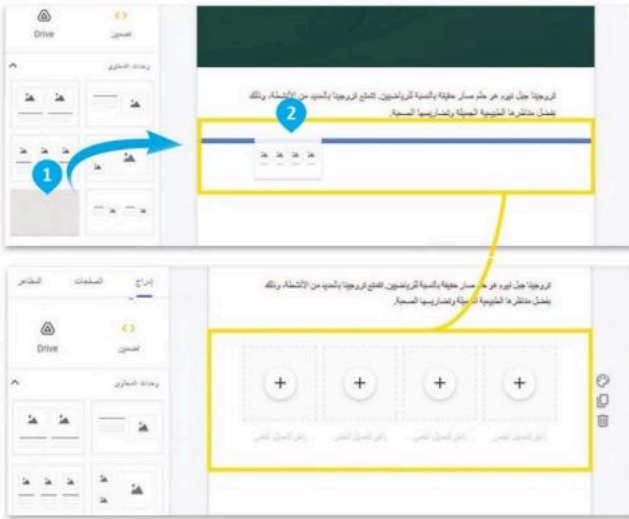
معلومة: توفر المخططات الوقت في إنشاء الصفحات الجديدة بسرعة باستخدام قالب جاهز، ويمكنك التعديل عليه ببساطة فيما بعد حسب حاجتك.

لاختيار تخطيط الصفحة:

١- اضغط على زر إدراج (Insert)، ومن قسم

وحدات المحتوى (Content Blocks)، اسحب المخطط (Layout).

٢- ثم أفلته.



٥ إضافة الصور والنصوص:

إضافة صورة:

١- اضغط على رمز الإضافة.

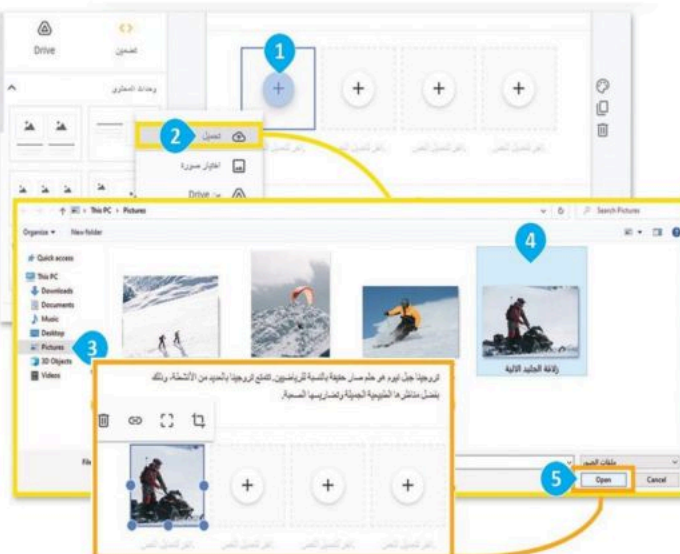
٢- اختر تحميل (Upload).

٣- اضغط على مجلد الصور (Pictures).

٤- اختر صورة زلاقة الجليد

الآلية (Snowmobile).

٥- اضغط على فتح (Open).



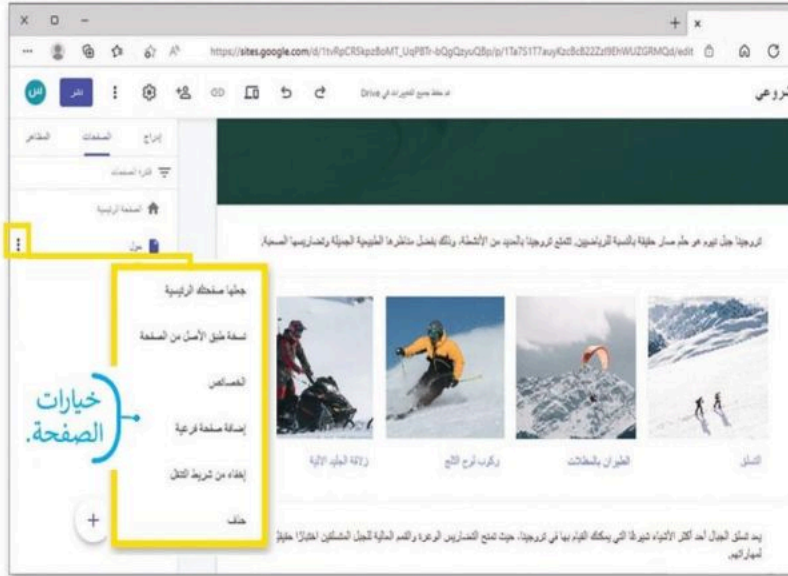
قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٢: إضافة الصفحات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥هـ

٦ تنظيم صفحاتك:

يمكنك تنظيم الصفحات الإلكترونية في موقعك بعد إنشائها باستخدام **خيارات الصفحة** (Page options). مثلاً: **مضاعفة صفحة محددة**، **وتعيين الصفحة التي تريد كصفحة رئيسية**،

ويمكن **حذف وإنشاء صفحات فرعية**.



معلومة: لا يمكنك إزالة الصفحة التي تم تعيينها كصفحة رئيسية لموقعك.

٧ إضافة الارتباطات التشعبية:

إضافة ارتباط تشعبي:

١- حدد كلمة "تروجينا".

٢- اضغط على زر إدراج

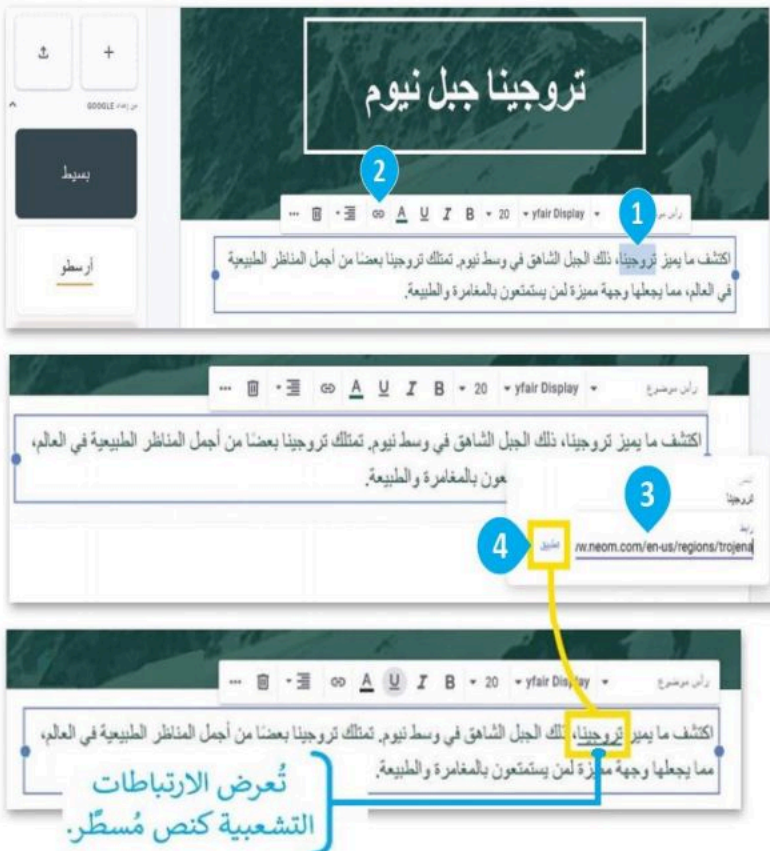
ارتباط (Insert link).

٣- في النافذة التي تظهر اكتب

عنوان الرابط ليتم ربطه:

<https://www.neom.com/ar-sa/regions/trojena>

٤- اضغط على تطبيق (Apply).



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٣ : نشر الموقع الإلكتروني الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ إضافة أيقونات وسائل التواصل الاجتماعي:

لإضافة أيقونة لوسائل التواصل الاجتماعي في تذييل الصفحة يلزم إضافة تذييل إلى صفحتك.

لإضافة تذييل:

١- أشر إلى أسفل الصفحة واضغط على

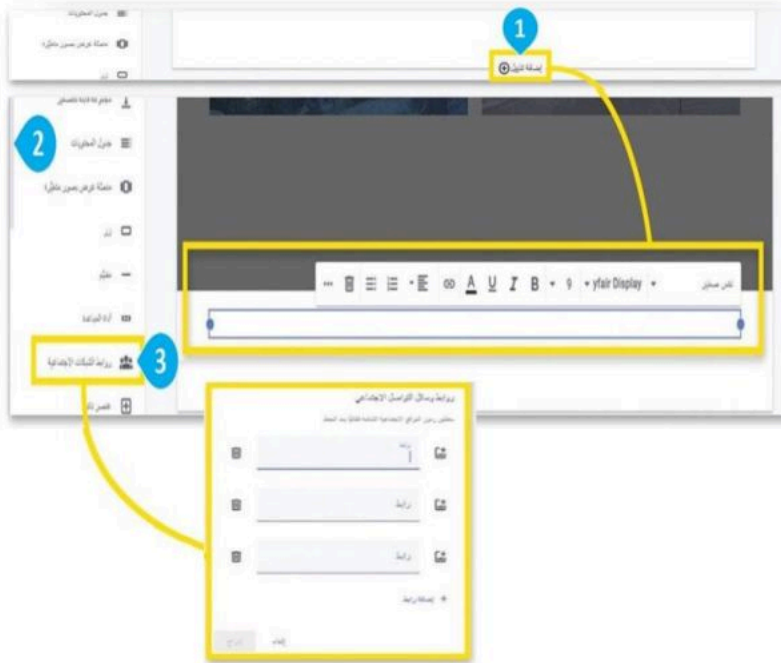
إضافة تذييل + (Add Footer).

٢- استخدم الشريط الجانبي للتمرير لأسفل.

٣- اضغط على روابط الشبكات

الاجتماعية (Social links).

تنبيه: عند إضافة التذييل سيظهر في جميع صفحات موقعك



لإضافة أيقونة وسائل التواصل الاجتماعي:

١- في مربع الرابط (Link)، اكتب

"https://twitter.com/"

٢- اضغط على إدراج (Insert).

٣- اضغط على الأيقونة.

٤- اضغط على تحميل (Upload).

٥- اختر صورة تويتر (Twitter).

٦- اضغط على فتح (Open).

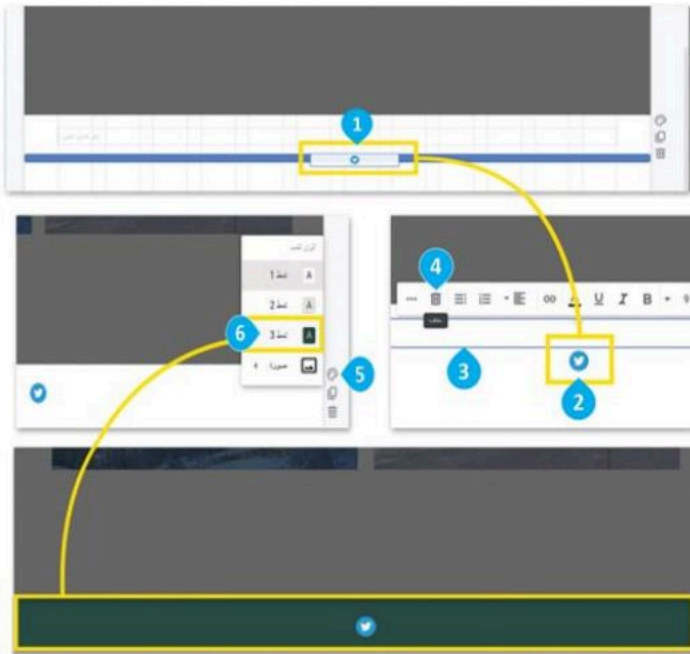
٧- اضغط على إدراج (Insert).



ملخص الوحدة ١ - الدرس ٣ : نشر الموقع الإلكتروني الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٢ تعيين نمط التذييل:

يمكن إجراء بعض التعديلات على التذييل بعد إضافة رابط وسائل التواصل الاجتماعي.



لتعيين نمط التذييل:

١- اسحب رابط وسائل التواصل الاجتماعي (Social Media link).

٢- أفلته في المنتصف.

٣- حدد مربع النص (Text box).

٤- اضغط على حذف (Remove) لإزالته.

٥- اضغط على ألوان القسم (Section colors).

٦- حدد النمط ٣ (style3).

٣ معاينة التغييرات:

من الضروري التحقق من التغييرات التي أجريتها على جميع الصفحات، ومعرفة كيف سيبدو الموقع الإلكتروني قبل نشره. تحقق من: العناوين، النصوص، التنسيق، اختبار الارتباطات التشعبية، وانشر موقعك بعد ذلك.

لمعاينة التغييرات في الصفحة:

١- من القائمة العلوية، اضغط على زر معاينة (preview).

٢- يمكنك الآن التحقق من مظهر موقعك الإلكتروني على الحاسب.

٣- أو على الأجهزة المحمولة.



إغلاق وضع المعاينة

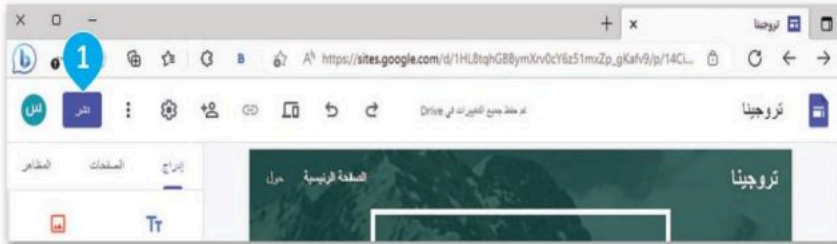


قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٣ : نشر الموقع الإلكتروني الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٤ نشر الموقع الإلكتروني ومشاركته عبر الإنترنت:

عندما تنشر موقعك الإلكتروني يستطيع الجميع استعراضه ومشاركته مع الأصدقاء والعائلة.



نشر موقعك الإلكتروني:

١- من القائمة العلوية، اضغط على زر نشر (Publish).

٢- أدخل العنوان الإلكتروني الخاص

بموقعك في نافذة النشر على الويب (Publish to the web).

٣- اضغط على نشر (Publish).



٥ مشاركة موقعك:

لمشاركة موقع إلكتروني:

١- من القائمة العلوية، اضغط على زر مشاركة (Share).

٢- بجوار موقع إلكتروني منشور

(Published Site)، من القائمة

المنسدلة، حدد الخيار حصري

(Restricted)، أو الخيار

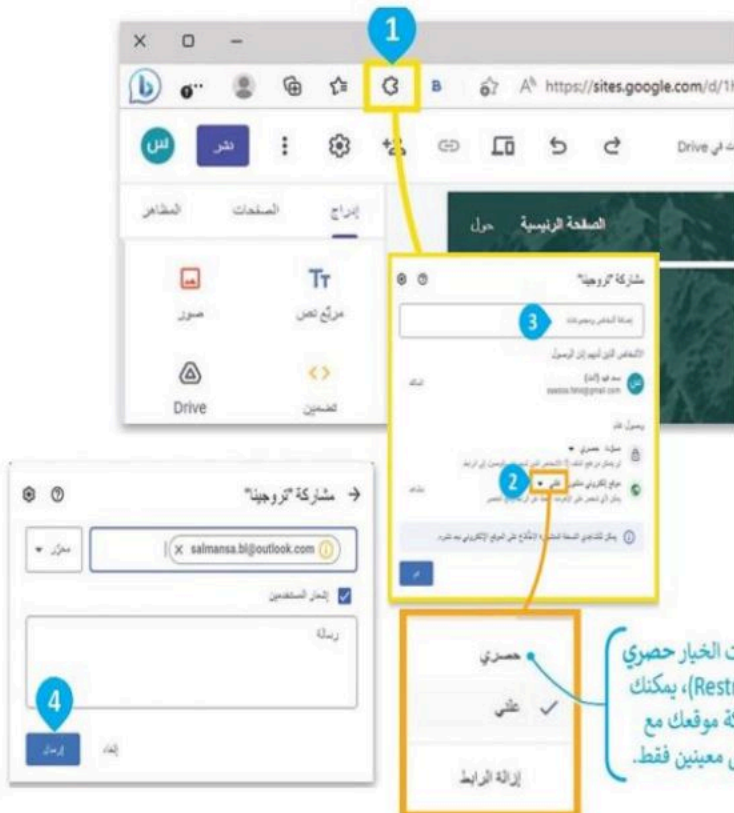
علني (Public).

٣- اكتب عناوين بريد الأشخاص

الذين تريد مشاركة الموقع

الإلكتروني معهم.

٤- اضغط على إرسال (Send).



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ١: مقدمة عن قواعد البيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ قواعد البيانات:

البيانات: هي الحقائق الأولية الموجودة حولنا بشكلها الخارجي الظاهر (لا تعطي معنى بمفردها).

المعلومات: هي المعاني والمعارف التي يدركها الإنسان أو هي البيانات التي تم تنظيمها وتفسيرها لتعطي معنى.

الفرق بين البيانات والمعلومات

البيانات	المعلومات
المكعب	المكعب هو أكبر داون تاون عالمي في الرياض.
١١٣٩هـ / ١٧٢٧م	١١٣٩هـ هو يوم تأسيس الدولة السعودية الأولى.
السواك	السواك هو غصين صغير من شجرة الأراك

مقارنة بين البيانات والمعلومات

وجه المقارنة	البيانات	المعلومات
المفهوم.	هي حقائق أولية موجودة حولك قد تكون أرقاماً أو حروفاً أو رموزاً ولكن لا معنى لها وهي منفردة.	هي النتائج المفيدة الناتجة عن معالجة وتنظيم البيانات.
الفهم والترابط.	من الصعب فهمها لأنها غير مترابطة.	من السهل فهمها لأنها مترابطة.
التنظيم.	غير منظمة.	منظمة.
مدخلات / مخرجات.	البيانات هي مدخلات للحاسب.	المعلومات هي المخرجات الناتجة من معالجة وتنظيم الحاسب للبيانات.

مستخدمو الحاسب في الغالب يستخدمون كلمتي "معلومات" و "بيانات" بنفس المعنى، ولكن

علماء الحاسب في السبعينات أعطوا معنى جديداً للكلمتين:

"فالبيانات" هي المعلومات التي لم يتم التحقق منها.

و "المعلومات" هي البيانات التي تم التحقق منها ويمكن الوثوق بها.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ١: مقدمة عن قواعد البيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٢ أنواع البيانات:

في العادة تكون "البيانات" على شكل **نصوص** و **أرقام** و **رموز**، أو على شكل **صور** و **مقاطع فيديو** و **أصوات**.

أنواع البيانات

نوع البيانات	شرح	مثال
البيانات العددية.	تحتوي على حقائق يمكن قياسها. مثلا: عدد الأشخاص الذين زاروا المتحف هذا العام.	٥٠ ٦.٢٥ ٠٠٠٣٧٥٦
البيانات الأبجدية.	تتكون من جميع الحروف الأبجدية والفراغات التي تستخدم للفصل بين الكلمات. مثلا: اسم دولة.	أحمد علي. رسالة قصيرة المملكة العربية السعودية.
البيانات الأبجدية العددية.	تتكون من جميع الحروف الأبجدية والأرقام والرموز الخاصة مثل: #، \$، %.	رقم ١٠ - أ ٢٣ سبتمبر - ٢٠٢٢ إف - ١٦ 08:30 م

٣ قواعد البيانات:

قاعدة البيانات: هي مجموعة من "البيانات" الأولية التي يمكن تغييرها وفرزها والبحث عنها بسرعة لإظهار معلومات مفصلة حول شيء محدد، وتعتبر نظاما لتنظيم البيانات. ويمكن استخدام برامج قواعد البيانات لإدارة قواعد البيانات الإلكترونية ومن أمثلتها: دفتر العناوين الإلكتروني الذي يتضمن معلومات عن آلاف الأشخاص. وتحتوي قاعدة البيانات على جدول أو أكثر.

اسم	العنوان الوطني	رقم الهاتف	البريد الإلكتروني
أحمد	RBB0**21	05** ****	ahmed.**@outlook.com
جابر	RBB0**32	05** ****	jaber.**@outlook.com
خالد	RBB0**23	05** ****	khaled.**@outlook.com
فهد	RBB0**24	05** ****	fahad.**@outlook.com



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ١: مقدمة عن قواعد البيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٤ الجدول:

يشبه جدول قاعدة البيانات حاوية مرئية، تحتوي على معلومات ذات صلة، مثل الأسماء والعناوين والتقديرات، وتنظمها في صفوف (أفقية) وأعمدة (رأسية).
فائدتها: تسهل عملية البحث فيها وتحليل بياناتها للحصول على المعلومات.

jaber.**@outlook.com

05** ** ** *

RBB**32

جابر

٥ السجل:

سجل قاعدة البيانات هو مجموعة كاملة من المعلومات التي تشير إلى كيان معين، مثل: شخص، أو منتج، أو معاملة مخزنة في قاعدة البيانات.

سجل

الاسم	العنوان الوطني	رقم الهاتف	البريد الإلكتروني	الطلبة
أحمد	RBB**21	05** ** ** *	ahmed.**@outlook.com	
فهد	RBB**24	05** ** ** *	fahad.**@outlook.com	

٦ الحقول:

يطلق الحقول على كل خلية تحتوي على نوع واحد من البيانات ضمن سجل في جدول البيانات.

الحقل

1. الاسم: جابر

2. العنوان الوطني: RBB**32

3. رقم الهاتف: 05*****

4. البريد الإلكتروني: jaber.**@outlook.com

في قاعدة بيانات دفتر العناوين
يحتوي كل سجل على أربعة حقول.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٢: إنشاء قاعدة بيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ إنشاء قاعدة البيانات:

يوجد برامج متخصصة لإدارة قواعد البيانات مثل: مايكروسوفت أكسس. 
وبالإمكان استخدام مايكروسوفت إكسل. 
ومن البرامج أيضا: فايل ميكر، ليبر أوفيس بيس، ألفا أي وير، ايرتابل.

٢ إنشاء حقول قاعدة البيانات:

لإنشاء حقول قاعدة البيانات:

١- افتح برنامج مايكروسوفت إكسل، في جدول البيانات الفارغ، اكتب أسماء حقول قاعدة البيانات أفقيا في الخلايا المختلفة (من A1 إلى G1).

٢- حدد الصف بأكمله من خلال

الضغط على رقم الصف.

٣- اضغط على زر غامق (Bold)

لجعل العناوين بارزة.



٣ إضافة سجلات قاعدة البيانات:

لإضافة سجل في قاعدة البيانات:

١- اضغط على الخلية A2.

٢- اكتب اسم الطالب كما في الجدول أدناه ثم اضغط على Tab .

٣- استمر في كتابة بيانات السجل الأول في

كل خلية من الصف ٢ حسب أسماء حقول

قاعدة البيانات.

٤- تابع كتابة بيانات كل سجل في

صف منفصل (حسب الجدول).

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد	تاريخ الميلاد

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد	تاريخ الميلاد
أحمد						

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد	تاريخ الميلاد
أحمد	وليد	6	1	RBD*21	13 صفر 1433	7 يناير 2012

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد	تاريخ الميلاد
أحمد	وليد	6	1	RBD*21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
خالد	يحيى	6	2	RBD*32	1 ربيع الأول 1433	24 يناير 2012
فهد	سالي	6	3	RBD*23	1 رجب 1433	1 يونيو 2012
أحمد	سعود	6	2	RBD*24	21 شوال 1433	8 سبتمبر 2012
نواف	عادل	6	1	RBD*18	14 رمضان 1433	2 أغسطس 2012
أسامة	يحيى	6	3	RBD*26	13 شعبان 1433	3 يوليو 2012
أحمد	فهد	6	1	RBD*52	24 محرم 1433	19 ديسمبر 2011
جابر	حمد	6	2	RBD*12	25 صفر 1433	19 يناير 2012
أسامة	محمد	6	1	RBD*04	15 جمادى الأول 1433	7 أبريل 2012
خالد	فهد	6	3	RBD*35	13 شوال 1433	31 أغسطس 2012



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٢: إنشاء قاعدة بيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٤ تنسيق جدول قواعد البيانات:

لتنسيق جدول ليتعرف عليه برنامج مايكروسوفت إكسل على أنه جدول بيانات:

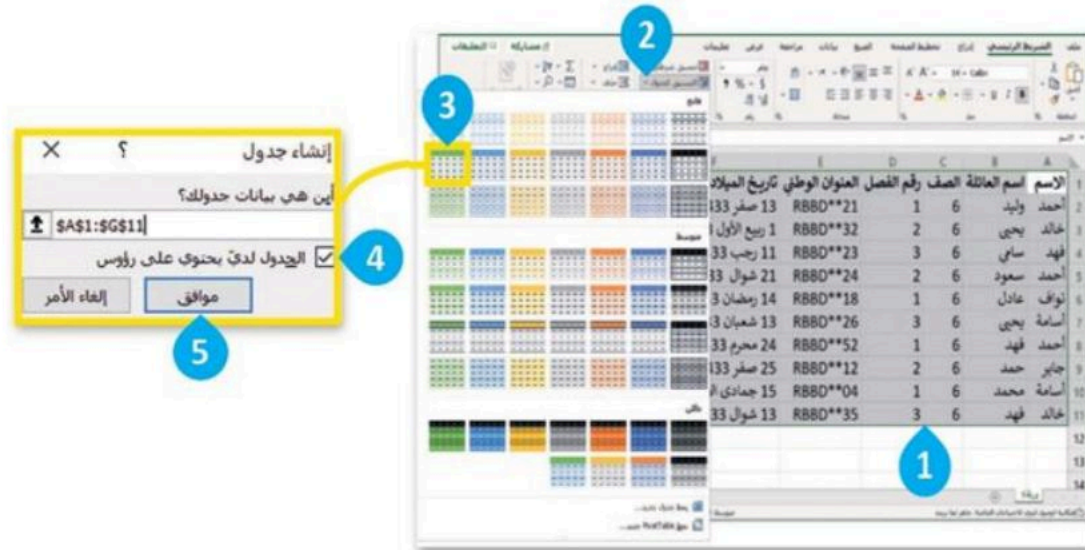
١- حدد خلايا الجدول (من A1 إلى G1).

٢- من تبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة أنماط (Styles) اضغط على التنسيق كجدول (Format as Table).

٣- اختر النمط الذي تريده، مثلاً: أخضر، نمط جدول فاتح ١٤ (Green, Table Style Light14).

٤- من نافذة إنشاء جدول (Create Table) اختر يحتوي الجدول على رؤوس (My Table has headers).

٥- اضغط على موافق (OK).



تعمل رؤوس جدول البيانات في إكسل كأسماء لقاعدة البيانات، وتوفر تسميات وصفية

لكل عمود من أعمدة البيانات.

يؤدي تطبيق ميزة "تنسيق كجدول" في مايكروسوفت إكسل تلقائياً إلى إضافة وظائف الفرز والتصفية إلى بياناتك. السهم الموجود بجانب عنوان كل عمود هو إشارة مرئية تشير إلى أنه يمكن فرز العمود بترتيب تصاعدي أو تنازلي. سوف تستخدم هذه الوظيفة في الدرس الآتي.

الاسم	اسم العائلة	لصف	رقم الفصل	لعنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	وليد	6	1	RBD**21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
خالد	يحيى	6	2	RBD**32	1 ربيع الأول 1433	24 يناير 2012
فهد	سامي	6	3	RBD**23	11 رجب 1433	1 يونيو 2012



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٢: إنشاء قاعدة بيانات الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٥ تحديد السجلات في قاعدة البيانات:

في برنامج الإكسل يمكنك تنفيذ إجراءات متنوعة على السجلات مثل : حذفها أو نسخها أو نقلها إلى موقع آخر داخل ورقة العمل. ولعمل ذلك يجب معرفة كيفية تحديدي السجلات.

لتحديد سجل قاعدة البيانات:

- ١- اضغط على رقم الصف الذي يحتوي على السجل الذي تريد تحديده، مثلاً: الصف ٢.
- ٢- سيؤدي هذا إلى تمييز الصف بأكمله، وسيتم تحديد السجل.

H	G	F	E	D	C	B	A
	تاريخ الميلاد م	تاريخ الميلاد هـ	العنوان الوطني	رقم الفصل	الصف	اسم العائلة	الاسم
1	7 يناير 2012	13 صفر 1433	RBBBD**21	1	6	وليد	أحمد
3	24 يناير 2012	1 ربيع الأول 1433	RBBBD**32	2	6	يحيى	خالد
4	1 يونيو 2012	11 رجب 1433	RBBBD**23	3	6	سامي	فهد
5	8 سبتمبر 2012	21 شوال 1433	RBBBD**24	2	6	سعود	أحمد

لتحديد السجل المتجاورة في قاعدة البيانات:

- ١- اضغط على رقم الصف الذي يحتوي على السجل الذي تريد تحديده ، مثلاً: الصف ٢.
- ٢- اضغط باستمرار على مفتاح Shift من لوحة المفاتيح ثم اضغط على الصف الأخير الذي يحتوي على السجل الذي تريد تحديده، مثلاً: الصف ٤.

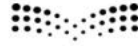
H	G	F	E	D	C	B	A
	تاريخ الميلاد م	تاريخ الميلاد هـ	العنوان الوطني	رقم الفصل	الصف	اسم العائلة	الاسم
1	7 يناير 2012	13 صفر 1433	RBBBD**21	1	6	وليد	أحمد
3	24 يناير 2012	1 ربيع الأول 1433	RBBBD**32	2	6	يحيى	خالد
4	1 يونيو 2012	11 رجب 1433	RBBBD**23	3	6	سامي	فهد
5	8 سبتمبر 2012	21 شوال 1433	RBBBD**24	2	6	سعود	أحمد
6	2 أغسطس 2012	14 رمضان 1433	RBBBD**18	1	6	عادل	نواف

لتحديد السجل غير المتجاورة في قاعدة البيانات:

- ١- اضغط على رقم الصف الذي يحتوي على السجل الذي تريد تحديده ، مثلاً: الصف ٢.
- ٢- اضغط باستمرار على مفتاح Ctrl من لوحة المفاتيح ثم اضغط على رقم الصف الذي يحتوي على السجل الذي تريد تحديده، مثلاً: الصف ٤.

H	G	F	E	D	C	B	A
	تاريخ الميلاد م	تاريخ الميلاد هـ	العنوان الوطني	رقم الفصل	الصف	اسم العائلة	الاسم
1	7 يناير 2012	13 صفر 1433	RBBBD**21	1	6	وليد	أحمد
3	24 يناير 2012	1 ربيع الأول 1433	RBBBD**32	2	6	يحيى	خالد
4	1 يونيو 2012	11 رجب 1433	RBBBD**23	3	6	سامي	فهد
5	8 سبتمبر 2012	21 شوال 1433	RBBBD**24	2	6	سعود	أحمد
6	2 أغسطس 2012	14 رمضان 1433	RBBBD**18	1	6	عادل	نواف





ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الفرز والتصفية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ الفرز والتصفية:

الفرز والتصفية: هما إعادة ترتيب الصفوف أو الأعمدة في ورقة العمل بناء على معايير محددة، مثل: **الترتيب الأبجدي** أو **الترتيب الرقمي** أو **الترتيب الزمني**.

فائدة الفرز والتصفية:

- ١- فهم البيانات وتنظيمها بشكل أفضل. ٢- الوصول إلى المعلومات التي تريدها بسهولة.
- ٣- اتخاذ قرارات مؤثرة.

٢ أساليب فرز البيانات:

النصوص: (من A إلى Z) أو (من Z إلى A) أو (من أ إلى ي) أو (من ي إلى أ).
الأرقام: (من الأصغر إلى الأكبر) أو (من الأكبر إلى الأصغر)
التواريخ والأوقات: (من الأقدم إلى الأحدث) أو (من الأحدث إلى الأقدم)

٣ أنواع فرز البيانات:

- ١- **الفرز التصاعدي:** يرتب البيانات من أصغر قيمة إلى أكبرها (للارقام) أو بترتيب أبجدي (لنص) بناء على العمود أو الصف المحدد.
- ٢- **الفرز التنازلي:** يرتب البيانات من الأكبر إلى الأصغر (للارقام) أو بترتيب أبجدي عكسي (لنص) بناء على العمود أو الصف المحدد.

لترتيب بياناتك أبجدياً:

عند تطبيق أمر **التنسيق كجدول (Format as Table)**،

يظهر سهم تلقائياً بجوار رأس كل عمود.

١- اضغط على السهم بجوار عنوان عمود "الاسم".

٢- اضغط على الفرز من أ إلى ي (Sort A to Z).

لفرز البيانات أبجدياً.

٣- جميع البيانات في الجدول سيتغير

موضعها وتفرز بناء على القيم الموجودة

في عمود "الاسم".

٤- سيتغير السهم الموجود في عنوان العمود

ليعرض الجدول بالترتيب الأبجدي.

الاسم	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	6	1	21	21	7 يناير 2012
خالد	6	2	32	32	8 يناير 2012
فهد	6	3	23	23	19 يناير 2012
أحمد	6	2	24	24	31 يناير 2012
نواف	6	1	18	18	1 أغسطس 2012
أسامة	6	3	26	26	1 يوليو 2012
أحمد	6	1	52	52	1 سبتمبر 2011
جابر	6	2	12	12	1 يناير 2012
أسامة	6	1	04	04	1 يناير 2012
خالد	6	3	35	35	1 أغسطس 2012

الاسم	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	6	1	21	21	7 يناير 2012
أحمد	6	2	24	24	31 يناير 2012
أحمد	6	1	52	52	1 سبتمبر 2011
أسامة	6	3	26	26	1 يوليو 2012
أسامة	6	1	04	04	1 يناير 2012
جابر	6	2	12	12	1 يناير 2012
خالد	6	2	32	32	8 يناير 2012
خالد	6	3	35	35	1 أغسطس 2012
فهد	6	3	23	23	19 يناير 2012
نواف	6	1	18	18	1 أغسطس 2012





ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الفرز والتصفية الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٤ تصفية البيانات:

يستخدم أمر **التصفية (Filter)** لعرض مجموعة محددة من بيانات الجدول. مثلاً: لعرض أسماء طلبة فصل محدد، اختر رقم الفصل من قائمة التصفية.

لعرض صفوف محددة:

عند تطبيق أمر **التنسيق كجدول (Format as Table)**، يظهر سهم تلقائياً بجوار رأس كل عمود.

١- اضغط على السهم بجوار عنوان عمود "رقم الفصل".

٢- حدد "رقم الفصل" الذي تريد عرضه.

٣- اضغط على موافق (OK).

٤- لقد طبقت معامل تصفية على جدول البيانات بناءً على محتوى الحقول في عمود "رقم الفصل".

٥- سيتغير السهم الموجود في عنوان العمود ليعرض الجدول بعد تصفيته بمعیار معين.

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	وليد	6	1	RBBD**21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
أحمد	سعود	6	2	RBBD**24	21 شوال 1433	8 سبتمبر 2012
أحمد	فهد	6	1	RBBD**52	24 محرم 1433	19 ديسمبر 2011
أسامة	بجعي	6	3	RBBD**26	13 شعبان 1433	3 يوليو 2012
أسامة	محمد	6	1	RBBD**04	15 جمادى الأولى 1433	7 أبريل 2012
نواف	عادل	6	1	RBBD**18	14 رمضان 1433	2 أغسطس 2012

لن تُحذف بقية الصفوف، بل ستبقى ولكن لن يتم عرضها.

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	وليد	6	1	RBBD**21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
أحمد	سعود	6	2	RBBD**24	21 شوال 1433	8 سبتمبر 2012
أحمد	فهد	6	1	RBBD**52	24 محرم 1433	19 ديسمبر 2011
أسامة	بجعي	6	3	RBBD**26	13 شعبان 1433	3 يوليو 2012
أسامة	محمد	6	1	RBBD**04	15 جمادى الأولى 1433	7 أبريل 2012
نواف	عادل	6	1	RBBD**18	14 رمضان 1433	2 أغسطس 2012

٥ إزالة معامل التصفية:

لإزالة معامل التصفية الذي طبق على الجدول:

١- اضغط على السهم بجوار عنوان العمود الذي تريد إزالة معامل التصفية منه مثلاً: عمود "رقم الفصل".

٢- اضغط على إلغاء تطبيق عامل التصفية من "رقم الفصل" (Clear Filter From "رقم الفصل").

٣- اضغط على موافق (OK). ٤- تمت إزالة معامل التصفية من الجدول.

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	وليد	6	1	RBBD**21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
أحمد	سعود	6	2	RBBD**24	21 شوال 1433	8 سبتمبر 2012
أحمد	فهد	6	1	RBBD**52	24 محرم 1433	19 ديسمبر 2011
أسامة	بجعي	6	3	RBBD**26	13 شعبان 1433	3 يوليو 2012
أسامة	محمد	6	1	RBBD**04	15 جمادى الأولى 1433	7 أبريل 2012
نواف	عادل	6	1	RBBD**18	14 رمضان 1433	2 أغسطس 2012

الاسم	اسم العائلة	الصف	رقم الفصل	العنوان الوطني	تاريخ الميلاد هـ	تاريخ الميلاد م
أحمد	وليد	6	1	RBBD**21	13 صفر 1433	7 يناير 2012
أحمد	سعود	6	2	RBBD**24	21 شوال 1433	8 سبتمبر 2012
أحمد	فهد	6	1	RBBD**52	24 محرم 1433	19 ديسمبر 2011
أسامة	بجعي	6	3	RBBD**26	13 شعبان 1433	3 يوليو 2012
أسامة	محمد	6	1	RBBD**04	15 جمادى الأولى 1433	7 أبريل 2012
نواف	عادل	6	1	RBBD**18	14 رمضان 1433	2 أغسطس 2012



ملخص الوحدة ٣ - الدرس ١: الإحداثيات في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

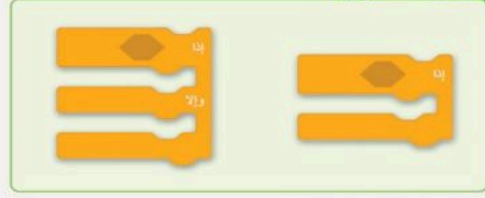
١ لبنات التكرار، اتخاذ القرار، المتغيرات:

لبنات التكرار في سكراتش



لبنات التكرار:

لبنات اتخاذ القرار



لبنات اتخاذ القرار:

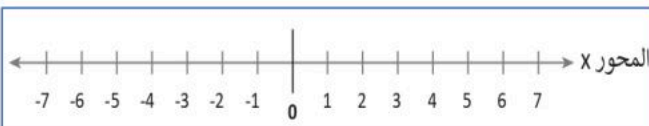
المتغيرات في سكراتش



المتغيرات في سكراتش:

٢ نظام الإحداثيات في سكراتش:

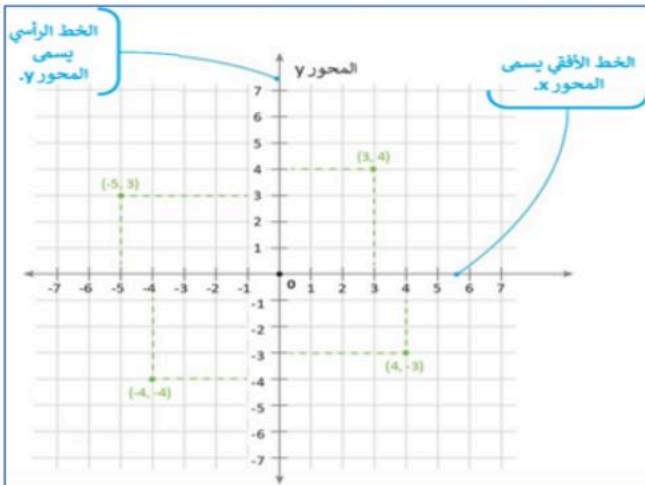
نظام الإحداثيات الخطي : يعتبر هذا النظام أبسط أنواع نظام الإحداثيات، ويتكون من خط أفقي (محور واحد)، أو بُعد واحد مرقم.



نظام الإحداثيات الديكارتي : في هذا النظام

يتقابل خطان بزاوية قائمة بينهما وإحداثيات النقطة هي بُعد النقطة عن كل خط.

يطلق على كل خط اسم محور الإحداثيات ويلتقي المحوران في نقطة الأصل والتي تمثل القيمة صفر (0) لكل منهما.



ملخص الوحدة ٣ - الدرس ١: الإحداثيات في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٥ هـ

٣ الإحداثيات في سكراتش:

تتكون منصة سكراتش من مجموعة من النقاط

تسمى البكسل (Pixels)، على شكل جدول

به العديد من الصفوف والأعمدة، ويرمز للعمود

بالرمز y ويرمز للصف بالرمز x ، ويُمكنك زوجالنقاط (x,y) من تحديد موقع كل بكسل في

المنصة ويسمى (إحداثيات النقطة).



الإحداثيين

X	Y
تشير قيمة x إلى موضع الكائن أفقيًا على طول المحور x ، ويتحرك موضع الكائن على المنصة يمينًا أو يسارًا بزيادة هذه القيمة أو إنقاصها، وبفس الطريقة تتغير قيمة x عند تحريك الكائن أفقيًا باليد.	تشير القيمة y إلى موقع الكائن رأسيًا على طول المحور y ، ويتحرك موضع الكائن على المنصة لأعلى أو لأسفل بزيادة هذه القيمة أو إنقاصها، وبفس الطريقة تتغير قيمة y عند تحريك الكائن عموديًا باليد.

إذا كان موضع الكائن (5,4)، فهذا يعني أن قيمة الإحداثي x هي $x=5$ وقيمة الإحداثي y هي $y=4$ ، وعندما يتحرك الكائن على المنصة تتغير إحداثيات موقع الكائن.



٤ لبنات تغيير الإحداثيات:

الوصف	اللبنة
لبنة غير الموضع ص بمقدار () () (change y by) تغير إحداثيات y الكائن وفقًا لقيمة الصندوق الأبيض. إذا كانت القيمة التي يتغير بها الإحداثي y موجبة يتحرك الكائن لأعلى، وإذا كانت سالبة يتحرك لأسفل.	غير الموضع ص بمقدار 10
باستخدام لبنة اجعل الموضع ص مساويًا () (set y to) تعيين إحداثيات الكائن على طول المحور y وفقًا لقيمة المربع الأبيض.	اجعل الموضع ص مساويًا 0
باستخدام لبنة اجعل الموضع ص مساويًا () (set x to) تعيين إحداثيات الكائن على طول المحور x وفقًا لقيمة المربع الأبيض.	اجعل الموضع ص مساويًا 0
تمثل قيمة الموضع ص () (y to) على طول المحور y للمرحلة.	الموضع ص
تمثل قيمة الموضع ص () (x to) على طول المحور x للمرحلة.	الموضع ص

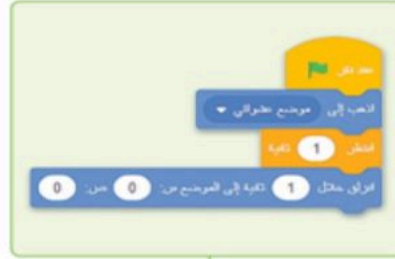
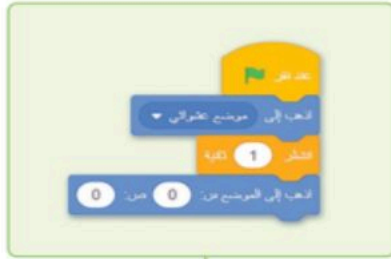
الوصف	اللبنة
لبنة اذهب إلى (موضع عشوائي) (go to (random position)) تنقل الكائن إلى موقع عشوائي على المنصة أو إلى مؤشر الفأرة.	اذهب إلى موضع عشوائي
لبنة اذهب إلى الموضع ص: () (go to position x: () y: ()) تنقل الكائن إلى موقع الإحداثيات المحددة.	اذهب إلى الموضع ص: 0 من: 0
لبنة انزلق خلال () ثانية إلى الموضع ص: () (glide () secs to x: () y: ()) تجعل الكائن يتحرك بسلاسة إلى موقع الإحداثيات x و y ، في عدد محدد من الثواني.	انزلق خلال 1 ثانيا إلى الموضع ص: 0 من: 0
لبنة غير الموضع ص بمقدار () () (change x by) تغير إحداثيات x الكائن وفقًا لقيمة الصندوق الأبيض. إذا كانت القيمة التي يتغير بها الإحداثي x موجبة، يتحرك الكائن إلى اليمين، وإذا كانت سالبة يتحرك إلى اليسار.	غير الموضع ص بمقدار 10



ملخص الوحدة ٣ - الدرس ١: الإحداثيات في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٥ تحريك الكائن:

يمكنك تحريك الكائن إلى أي موضع على منصة سكراتش باستخدام لبنات تغيير الإحداثيات ومنها: لبنة اذهب إلى الموضع س: () ص: () (go to x: () y: () أو لبنة انزلق خلال () ثانية إلى الموضع س: () ص: () (glide () secs to x: () y: ()).



لاحظ الفرق بين المقطعين
البرمجيين الآتيين:

٦ الرسوم التوضيحية في سكراتش:

الرسوم التوضيحية (pictograph): هو رسم تخطيطي مكون من صور لأشياء مختلفة تُستخدم لتمثيل معلومات مختلفة. وهي مفيدة عند المقارنة بين قيم مختلفة لشيء واحد.

لإنشاء رسم توضيحي: عليك أولاً رسم المحور أو الجدول الذي سيتم ملؤه بالأشكال الخاصة بك. ثم عليك وضع الكائن بجانب كل قيمة على المحور أو في الجدول وطباعة العدد الصحيح للأشكال.



الدرجة	عدد الطلبة
70	1
75	2
80	2
85	4
90	6
95	8
100	5



ملخص الوحدة ٣ - الدرس ١: الإحداثيات في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٧ التحكم بالكائنات باستخدام لوحة المفاتيح:

توجد طريقتان للتحكم بالكائن باستخدام لوحة المفاتيح:

الطريقة الثانية: استخدام لبنة المفتاح () مضغوط؟ (key () pressed) ، توجد هذه اللبنة في فئة الأحداث.

الطريقة الأولى: استخدام لبنة عند ضغط مفتاح () (when () key pressed) ، توجد هذه اللبنة في فئة الأحداث.

مفتاح المسافة ▼ مضغوط؟



عدد ضغط مفتاح ▼ المسافة

لن يتم تنشيط المقطع البرمجي الموجود أسفل هذا اللبنة إلا عند الضغط على المفتاح المحدد.

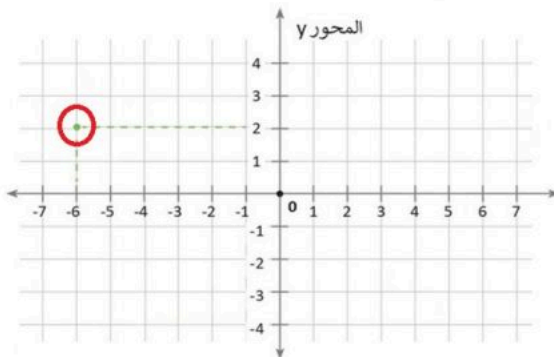
مرّر لأسفل لاختيار أي مفتاح من لوحة المفاتيح.



٨ كتابة إحداثية كائن:

تكتب إحداثية الكائن من اليسار لليمين

و نبدأ بالمحور الأفقي x ثم المحور الرأسي y.

إحداثية الدائرة الحمراء : $x = -6$ و $y = 2$ تكتب هكذا: $(-6, 2)$ 

ملخص الوحدة ٣ - الدرس ٢ : القرارات المركبة في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ المعاملات في سكراتش:

يوجد في سكراتش ثلاث فئات من لبنات المعاملات هي:

١- المعاملات الحسابية .

٢- المعاملات الشرطية .

٣- المعاملات المنطقية.

تستخدم اللبنة والمعاملات الحسابية لإجراء العمليات الحسابية مثل الجمع، والطرح، والضرب، والقسمة.		المعاملات الحسابية (Arithmetic operators)
تستخدم معاملات المقارنة في مقارنة القيم والتصرف بناءً على النتيجة. يمكن أن تكون نتيجة التحقق الشرطي صحيحة أو خطأ.		مُعاملات شرطية (Conditional operators)
تسمح لبنة المُعاملات المنطقية بإجراءات مختلفة عن طريق التحكم في تغيير التدفق وذلك اعتماداً على الشرط إذا كان صحيحاً أو خطأ.		المُعاملات المنطقية (Logical operators)

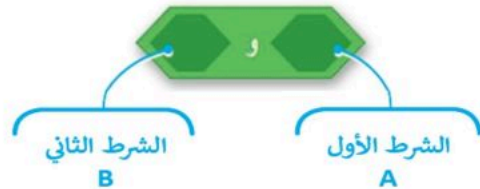
٢ المعاملات المنطقية:

المعاملات المنطقية : تستخدم لإنشاء القرارات المركبة عن طريق التحقق من الشروط، ولها ثلاثة أنواع هي:

١- () و () and () .

٢- () أو () or () .

٣- ليس () not () .

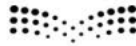


تضم لبنة () و () لبنتين منطقيتين، فإذا كان هناك شرطاً خطأ فإن اللبنة تُرجع خطأ.

تضم لبنة () أو () لبنتين منطقيتين، فإذا كان هناك شرطاً صحيحاً فإن اللبنة تُرجع صحيحاً.

تتحقق لبنة ليس () من الشرط بداخلها، فإذا كان خطأ فإنها ترجع صحيحاً، وإذا كان الشرط صحيحاً فإنها ترجع خطأ.





ملخص الوحدة ٣ - الدرس ٢ : القرارات المركبة في سكراش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٣ جدول الحقيقة:

يوضح جدول الحقيقة (Truth Table)

نتائج تطبيق المعاملات المنطقية على

سلسلة من الأزواج العددية المنطقية

الصحيحة والخطأ.

جدول الحقيقة				
A	B	A و B	A و B	A و B
خطأ	خطأ	خطأ	خطأ	خطأ
خطأ	صحيح	خطأ	خطأ	خطأ
صحيح	خطأ	خطأ	خطأ	خطأ
صحيح	صحيح	صحيح	صحيح	صحيح

٤ المعامل المنطقي و (and):

لتنفيذ الحدث في هذا الحالة لابد أن يكون الشرطان صحيحان.

A	B	A و B
خطأ	خطأ	خطأ
خطأ	صحيح	خطأ
صحيح	خطأ	خطأ
صحيح	صحيح	صحيح

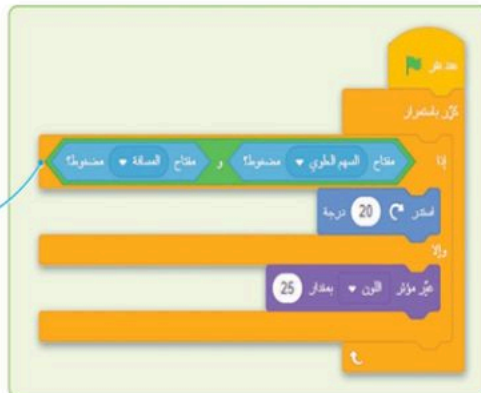
يجب أن يكون كلا الشرطين (A و B)

صحيحين لتشغيل المقطع البرمجي داخل

المساحة الأولى، وإذا كان أحدهما خطأ

فسيتم تشغيل المقطع البرمجي الموجود

في المساحة الثانية.



تستدير القطة فقط إذا تم الضغط على كلا المفاتيح.

٥ المعامل المنطقي أو (or):

لتنفيذ الحدث في هذا الحالة لابد أن يكون شرط واحد أو أكثر

صحيحا.

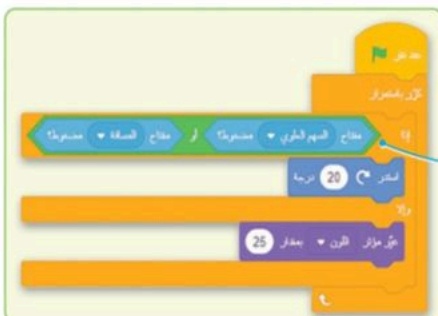
A	B	A و B
خطأ	خطأ	خطأ
خطأ	صحيح	صحيح
صحيح	خطأ	صحيح
صحيح	صحيح	صحيح

يجب أن يكون أحد الشرطين (A و B)

صحيحا لتتوقف القطة عن تغيير الألوان

وتبدأ بالدوران عند ضغط مفتاح السهم

العلوي لوحده أو مفتاح المسافة لوحده.



تستدير القطة إذا تم الضغط على أحد المفاتيح.



ملخص الوحدة ٣ - الدرس ٢ : القرارات المركبة في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ٤٥ : ١ هـ

٦. المعامل المنطقي ليس (not):

لتنفيذ الحدث في هذا الحالة لابد أن يكون الشرط خطأ.

ليس A	B	A
صحيح	خطأ	خطأ
صحيح	صحيح	خطأ
خطأ	خطأ	صحيح
خطأ	صحيح	صحيح

يجب أن يكون الشرط (A) خطأ لتشغيل المقطع البرمجي داخل المساحة الأولى، وإذا كان الشرط صحيحا فسيتم تشغيل المقطع البرمجي الموجود في المساحة الثانية.

لن يتغير لون
القطة طالما لم يتم
الضغط على الزر.



٧ لبنات الانتظار:

لبنة انتظر () ثانية (wait () secs):

تنتظر اللجنة عددا محددا من الثواني ثم تستمر إلى اللجنة التالية.

لبنة انتظر حتى () (wait until ()):

تعمل هذه اللجنة إذا تحقق الشرط المحدد.

في هذا المثال ينتظر الكائن حتى يلمسه مؤشر الفأرة، وعندما يلمس مؤشر الفأرة القط فإنه سيغير مظهره ويتحرك ٣٠ خطوة.

إذا كان شرط انتظار حتى ()
تحقق، فسيتم تنفيذ المقطع
البرمجي داخل المساحة.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ إنشاء لعبة المركبة الفضائية:

الشخصية الرئيسية في اللعبة : المركبة الفضائية.

طريقة اللعب: ستطير المركبة الفضائية حول المدينة والتحكم بها بواسطة لوحة المفاتيح. وسنستخدم السهمين العلوي والسفلي لتجنب الغيوم والمباني، عندما تعبر المركبة المباني أو الغيوم يفقد اللاعب نقاطاً وعندما يعبر النجم، يكسب نقاط.

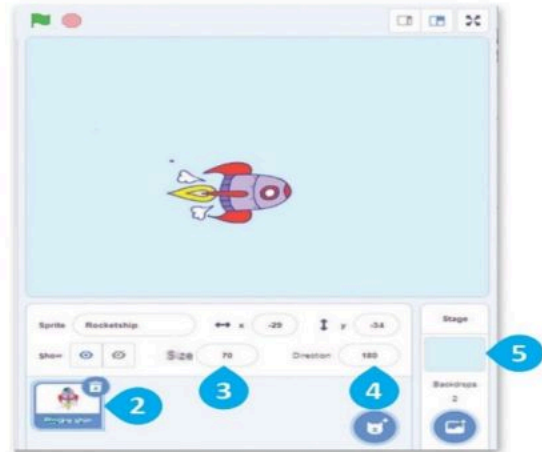
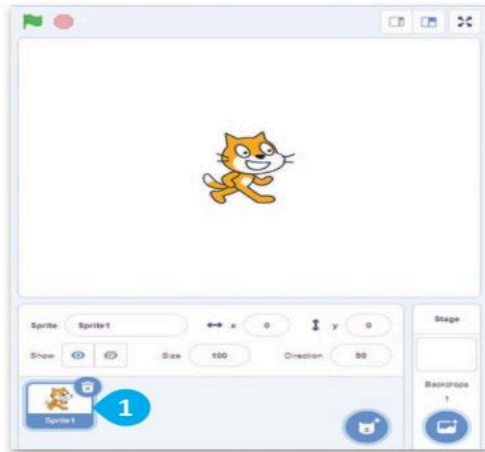
إعداد المنصة:

١- احذف كائن القطة.

٢- أضف الكائن المركبة الفضائية (Rocketship).

٣- غير حجم الكائن إلى ٧٠، واتجاهه إلى ١٨٠ درجة.

٤- أضف الخلفية السماء الزرقاء ٢ (Blue Sky2).



٢ حركة المركبة الفضائية:

لبنات برمجة التحكم

بالمركبة بالسهم

العلوي والسهم السفلي.



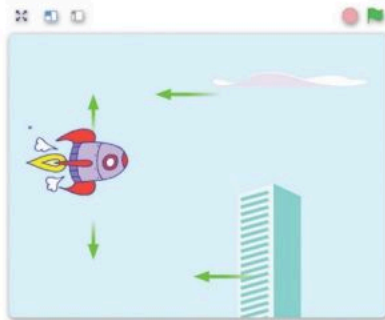
يغير الكائن مظهره عندما تضغط على أحد هذه المفاتيح لجعل الحركة تبدو أكثر واقعية.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٥ هـ

٣ تقنيات الرسوم المتحركة:

الرسوم المتحركة: هي تقنية تعالج الصور أو الكائنات الثابتة لتظهر **كصور متحركة**، من خلال سلسلة سريعة من الصور المتسلسلة التي تختلف اختلافا طفيفا بينها.



سنستخدم هذه التقنية لتظهر المركبة الفضائية

وهي تطير في السماء فوق المدينة، لذا نضيف كائن

المباني (Buildings) وكائن السحب (Clouds) للمنصة،

ونضيف لها هذه اللبنات:

الكائن السَّحْب (Clouds)

أولاً اضبط المحور y على قيمة عالية ليرتفع الكائن السحب (Clouds) إلى السماء، ثم أرسل الكائن إلى الجانب الأيسر من النصفه بتقليل قيمة المحور x لتحرك السحب من الجانب الأيمن إلى الجانب الأيسر للنصفه. عُد أيضاً مظهر السحابة إلى الخيارات التالي من القائمة لتظهر بأنها سحُب مختلفة.

الكائن المبانى (Buildings)

لوضع المباني أسفل المنصة غير حجمها إلى 80 واسحب المحور Y على قيمة منخفضة كما فعلت للكان السحب (Clouds) أرسل الكان المباني (Buildings) إلى الجانب الأيسر من المنصة. بنقل قيمة المحور X تتحرك المباني من الجانب الأيمن إلى الجانب الأيسر للمنصة. غير مظهر المباني إلى الخيار التالي من القائمة إعطاء الإبقاء بوجود مباني مختلفة.

برمجة	٤
-------	---

لإنشاء متغير النقاط (points):

١- انتقل إلى فئة لبنات

المتغيرات (Variables).

٢- اضغط على إنشاء

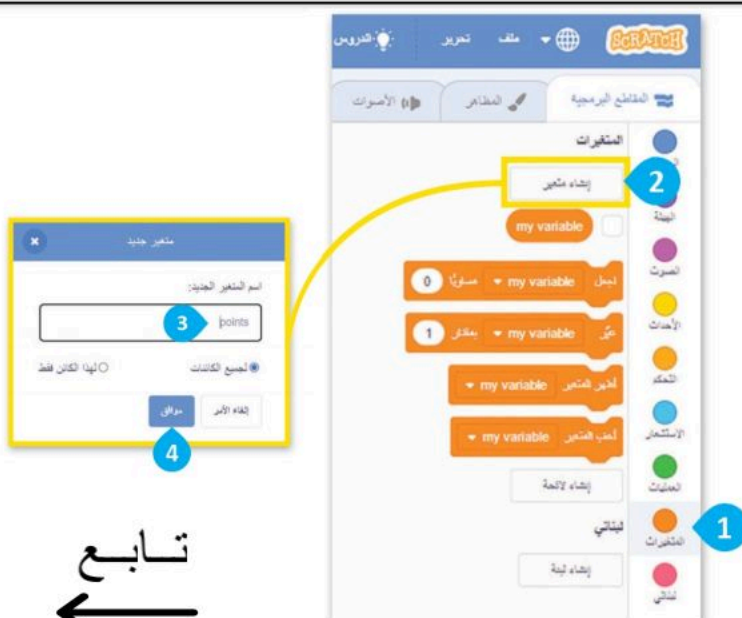
متغیر (Make a Variable).

٣- سمّ المتغير النقاط (points).

٤- اضغط على موافق (OK).

٥- حدد المربع بجوار متغير

النقاط (points) لتنشيطه.

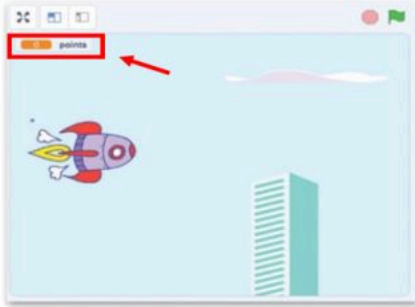


تابع
←

قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ٢ – الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٤ تابع برمجة الكائن لخسارة النقاط:



٥ برمجة الكائن المركبة الفضائية:

عند الضغط على أيقونة العلم يضبط المقطع البرمجي عدد النقاط على ٥. ثم يضع المركبة الفضائية على الجانب الأيسر من المنصة ويغير الخلفية إلى السماء الزرقاء ٢، ثم يحرك الكائن إلى الأمام وتتحرك الغيوم والمبنى خلفه، ثم يصدر صوتاً يشير إلى أن اللعبة بدأت.



بداية اللعبة



مرحلة يتحقق المقطع البرمجي مما إذا كانت المركبة الفضائية تفقد أحد نقاطها.



نهاية اللعبة

تابع



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٥ تابع برمجة الكائن المركبة الفضائية:



بداية اللعبة



كرر باستمرار

إذا points < 0

إذا Buildings ملأ فملأ Clouds ؟

مرحلة يتحقق المقطع البرمجي مما
إذا كانت المركبة
الفضائية تفقد أحد نقاطها.

تدبر الصوت laser2 حتى الانتهاء

تغير points بمقدار -1

انتظر 1 ثانية

وإلا

تغير المنظر إلى rocketship-e

تغير الخلفية إلى Galaxy

فكر التحيت اللعبة لمدة 2 ثانية

أوقف الكل

نهاية اللعبة



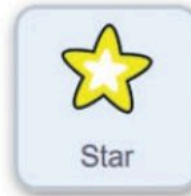
قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ٢ – الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

6 برمجة الكائن النجمة (Star):

الكائن النجمة (Star)

ابحث عن الكائن النجمة (Star) في مكتبة سكراتش، حيث يتحرك من الجانب الأيمن إلى الجانب الأيسر على المنصة، وفي كل مرة سيظهر على ارتفاع مختلف في المنصة حتى لا يعرف اللاعب أين موقعه بالتحديد. إذا لمست المركبة الفضائية النجمة، فإنها تختفي وتبدأ في التحرك مرة أخرى حتى تنتهي اللعبة.



٧ برمجة الكائن لكسب النقاط:

أصف الكائن النجمة (Star)، ثم قم ببرمجة الكائن المركبة الفضائية (Rocketship) للتفاعل مع النجمة و كسب النقاط.

أضف للمركبة الفضائية:

١- لبنة إذا () وإلا (if () then) من فئة التحكم، للتحقق مما إذا لمست المركبة الفضائية الكائن النجمة (Star). يتم تشغيل الصوت عندما تكون حالة اللبنة صحيحة وتزداد قيمة النقاط.



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٣: الألعاب في سكراتش الصف/ السادس - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٨ لبنات لعبة المركبة الفضائية كاملة:

بداية اللعبة

يفحص ما إذا كانت
المركبة الفضائية
ستكسب النقاط أم لا.مرحلة يتحقق المقطع البرمجي مما
إذا كانت المركبة
الفضائية تفقد أحد نقاطها.

نهاية اللعبة

