

رياضيات-الصف التاسع-نظامي+أحرار
شروحات كتاب الجبر

الدرس الأول

الوحدة السادسة

الأخيرة

(مبادئ الاحتمالات و الإحصاء)

1- مفهوم الاحتمال:

المحتويات أ.ماهر بربر

- مفهوم الاحتمال.
- مصطلحات وخواص وملاحظات.
- أمثلة شامله.
- المخطط الشجري (شجرة الامكانات)
- ملاحظة (التكرار النسبي والاحتمال)
- حل تحقق من فهمك وتدريب .

الوحدة السادسة

مبادئ الاحتمال والإحصاء

مفهوم الاحتمال



أ. ماهر بربير

أحداث متنافية. أحداث متعاكسة



تجارب عشوائية مركبة



الوسيط والرابعات



الوحدة السادسة: مبادئ الاحتمال والإحصاء

أولاً: مفهوم الاحتمال

أولاً: مفهوم الاحتمال

1- نقول عن تجربة أنها احتمالية عندما يكون لها عدد من النتائج أو الإمكانيات ولا نعرف بداية أي تلك النتائج التي ستقع.

مثال: إلقاء قطعة نقود أو حجر نرد

2- نسمي مجموعة نتائج التجربة فضاء العينة ونرمز له بالرمز Ω

3- نسمي كل نتيجة من نتائج التجربة حدثاً بسيطاً ومجموع الاحتمالات للأحداث البسيطة في أي تجربة احتمالية يساوي الواحد.

4- نسمي كل مجموعة من نتائج التجربة حدث ونرمز لها برمز ما

A, B, C, \dots حيث:

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)} \quad \frac{\text{عدد النتائج الممكنة}}{\text{عدد النتائج الكلي}} \quad 0 \leq P(A) \leq 1$$

قانون مهم جداً وهو الذي سنعتمد عليه في حل المسائل

في تجربة إلقاء قطعة نقود متوازنة مرة واحدة احسب احتمال ظهور الشعار وظهور الكتابة.

في تجربة إلقاء قطعة نقود متجانسة مرة واحدة :

إما أن يظهر الوجه T (كتابة) أحداث بسيطة
أو أن يظهر الوجه H (شعار)
عندئذ يكون:

$$\Omega = \{T, H\}$$

$$p(T) = \frac{1}{2}, \quad p(H) = \frac{1}{2}$$

• مجموع احتمالات الأحداث البسيطة في أي تجربة عشوائية يساوي العدد 1

في تجربة إلقاء قطعة النقود السابقة:

$$p(T) + p(H) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

5- الحدث الغير قابل للتحقق نسميه الحدث المستحيل واحتماله يساوي

الصفر ونرمز له بالرمز ϕ حيث: $P(\phi) = 0$

6- الحدث الذي لا بد أن يتحقق نسميه الحدث الأكيد واحتماله يساوي

الواحد ونرمز له بالرمز Ω حيث: $P(\Omega) = 1$

مهم جداً اختيار من متعدد + صح أو خطأ

في تجربة إلقاء حجر نرد متجانس أوجد فضاء العينة:

$$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}$$

ثم أحسب احتمالات الأحداث الآتية:

(1) الحدث A : الحصول على عدد فردي.

لدينا: $A = \{1,3,5\}$ عندئذ يكون:

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

(2) الحدث B : الحصول على عدد زوجي.

لدينا: $B = \{2,4,6\}$ عندئذ يكون:

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(\Omega)} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

(3) الحدث C : الحصول على عدد أولي.

لدينا: $C = \{2,3,5\}$ عندئذ يكون:

$$P(C) = \frac{n(C)}{n(\Omega)} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

(4) الحدث D : الحصول على عدد أكبر تماماً من 2.

لدينا: $D = \{3,4,5,6\}$ عندئذ يكون:

$$P(D) = \frac{n(D)}{n(\Omega)} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

(5) الحدث E : الحصول على عدد أكبر أو يساوي العدد 2.

لدينا: $E = \{2,3,4,5,6\}$ عندئذ يكون:

$$P(E) = \frac{n(E)}{n(\Omega)} = \frac{5}{6}$$

(6) الحدث F : الحصول على عدد أصغر تماماً من 5.

لدينا: $F = \{1,2,3,4\}$ عندئذ يكون:

$$P(F) = \frac{n(F)}{n(\Omega)} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

(7) الحدث G : الحصول على عدد أكبر أو يساوي العدد 5.

لدينا: $G = \{5,6\}$ عندئذ يكون:

$$P(G) = \frac{n(G)}{n(\Omega)} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

(8) الحدث H : الحصول على عدد أكبر تماماً من 2 و أصغر تماماً من 5 .

بصيغة أخرى :

الحدث H هو الحصول على العدد m حيث $2 < m < 5$

لدينا: $H = \{3,4\}$ عندئذ يكون:

$$P(H) = \frac{n(H)}{n(\Omega)} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

أ.ماهر بربر

(9) الحدث I : الحصول على عدد أكبر أو يساوي 2 و أصغر أو يساوي 5 .

بصيغة أخرى :

الحدث I هو الحصول على العدد n حيث $2 \leq n \leq 5$

لدينا: $I = \{2,3,4,5\}$ عندئذ يكون:

$$P(I) = \frac{n(I)}{n(\Omega)} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

طلبات إضافية.

وجدنا فضاء العينة :

$$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}$$

احسب احتمال الحدث R ظهور عدد l يحقق: $1 \leq l \leq 6$
ماذا نسمي الحدث R ؟

$$R = \Omega = \{1,2,3,4,5,6\} \Rightarrow$$

$$P(R) = P(\Omega) = 1$$

نسمي الحدث R حدثاً أكيداً

احسب احتمال الحدث S : ظهور عدد t يحقق $t > 6$
ماذا نسمي الحدث S ؟

$$S = \phi = \{ \} \Rightarrow$$

$$P(S) = P(\phi) = 0$$

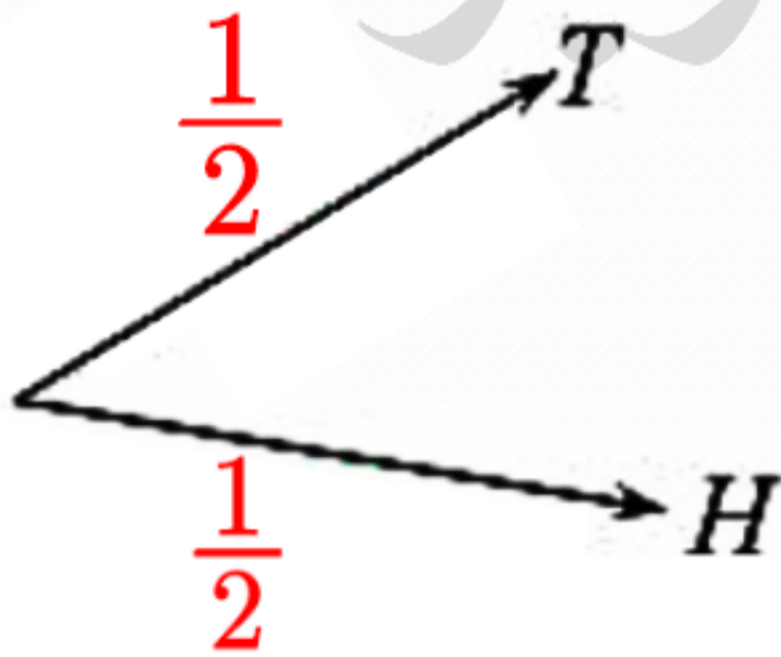
نسمي الحدث S حدثاً مستحيلًا

المخطط الشجري

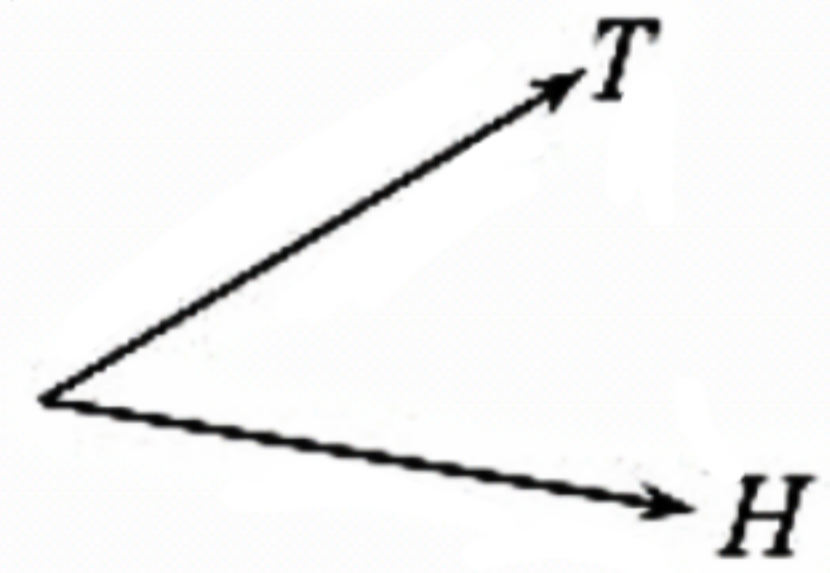
قد نعبر عن تجربة احتمالية بمخطط يسمى " **مخطط الشجرة** " والذي يكون عدد فروع مساوياً لعدد النتائج البسيطة للتجربة الاحتمالية وفوق كل فرع يوضع احتمال الحصول على الحدث البسيط الوامق لذلك الفرع.

مره واحده

ففي تجربة إلقاء قطعة نقود متجانسة فإن مخطط الشجرة لهذه التجربة يكون بالشكل:



شجرة محملة بالاحتمالات



شجرة النتائج الممكنة

ويكون احتمال وقوع حدث ما مثل A مساوياً لمجموع احتمالات فروع الشجرة المؤدية لـ A .

يحتوي كيس 10 كرات متماثلة، رقت بالأرقام

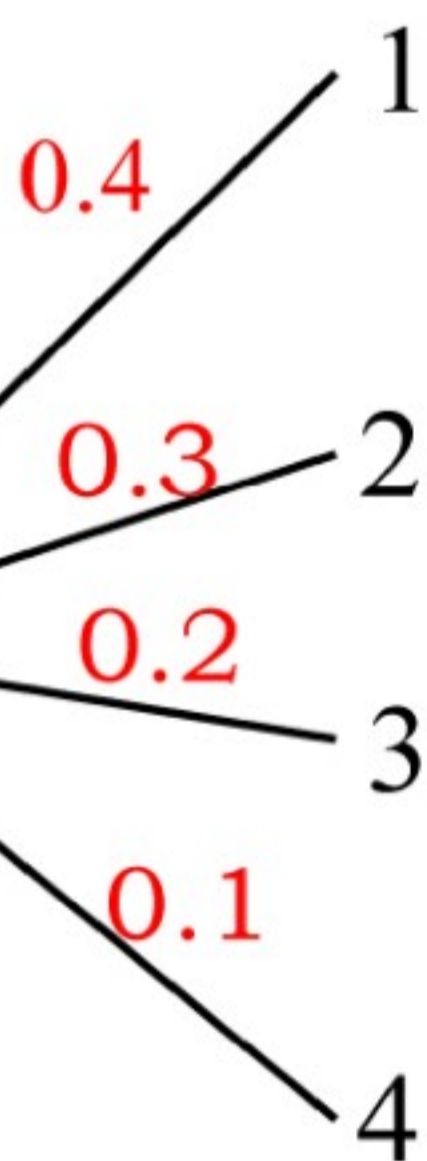
4, 3, 3, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 1

نسحب من الكيس عشوائياً كرة ونقرأ رقمها.

(1) ارسم شجرة الإمكانيات وزود فروعها باحتمالات النتائج بصيغة كسور عشرية.

(2) احسب احتمال الحدث A : «سحب كرة رقمها على 2 الأقل».

1)



$$P(1) = \frac{n(1)}{n(\Omega)} = 0.4$$

$$P(2) = \frac{n(2)}{n(\Omega)} = 0.3$$

$$P(3) = \frac{n(3)}{n(\Omega)} = 0.2$$

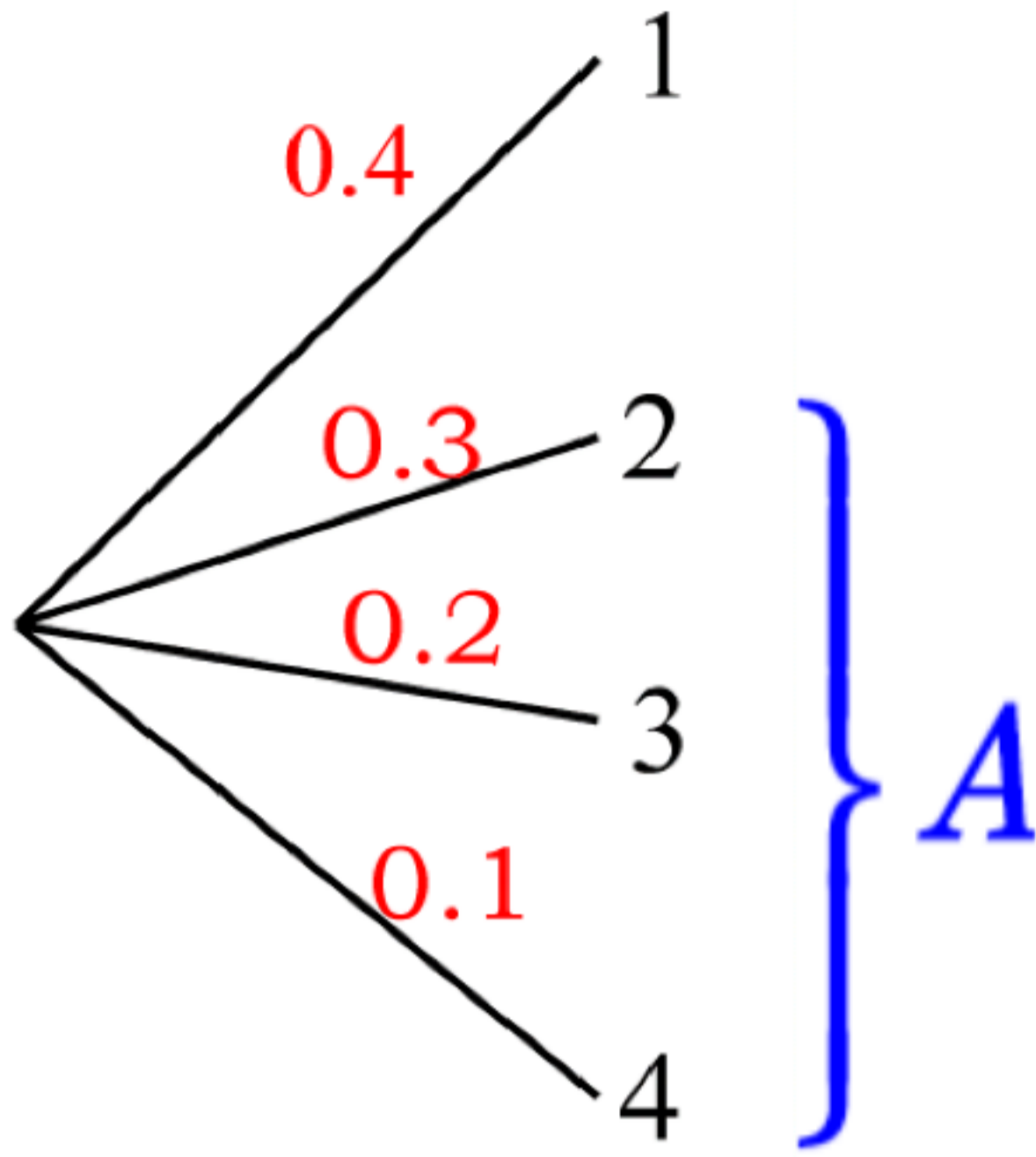
$$P(4) = \frac{n(4)}{n(\Omega)} = 0.1$$

2) $A = \{2, 2, 2, 3, 3, 4\} \Rightarrow$

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)} = \frac{6}{10} = 0.6$$

طريقة اولى

طريقة ثانية



ويكون احتمال وقوع حدث ما مثل A

مساوياً لمجموع احتمالات فروع

الشجرة المؤدية لـ A .

$$P(A) = P(2) + P(3) + P(4) \\ = 0.3 + 0.2 + 0.1 = 0.6$$



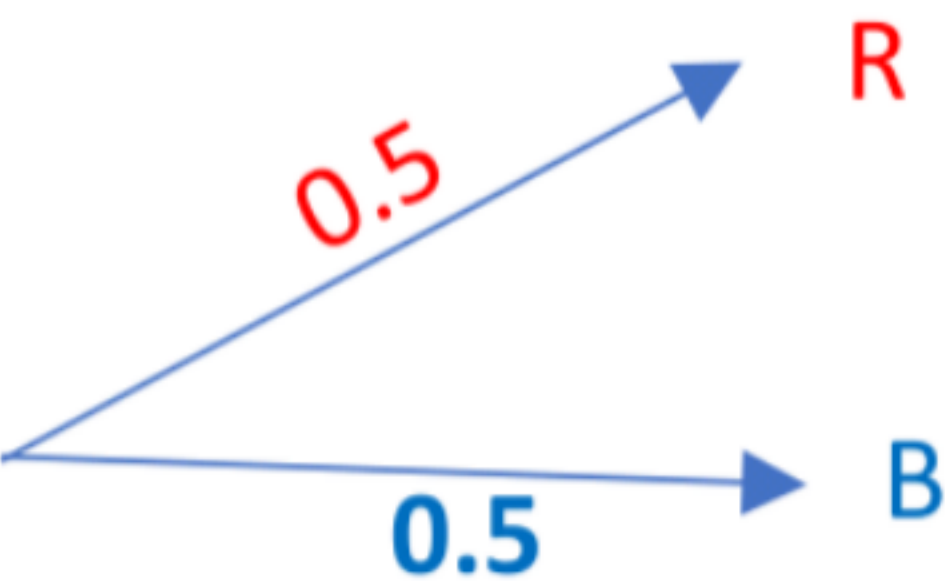
مثال

تحتوي جرة 4 كرات متماثلة، اثنتان

حمر اوان (R) ، واثنتان زرقاوان (B) .

نسحب من الجرة عشوائياً كرةً ونتفقد

لونها. ارسم شجرة الإمكانيات لهذه اللعبة وزود فروعها بالاحتمالات.



$$p(R) = \frac{2}{4} = 0.5$$

$$p(B) = \frac{2}{4} = 0.5$$

ملاحظة :-

نلتقي بالفئة

العامه فقط

في تجربة احتمالية مكررة عددا كبيرا من المرات ،
يكون احتمال حدث قريبا جداً من التكرار النسبي
لهذا الحدث (احتمال وقوع الحدث مره واحده
مضروباً بعدد تكرار التجربة الاحتمالية) .

مثلاً : إذا ألقينا عشوائياً قطعة نقود متجانسة مره

واحدده كان احتمال ظهور الكتابة 0.5

وإذا ألقيناها 1000 مرة فإننا سنحصل على عدد قريب

من $1000 \times 0.5 = 500$ كتابة

(قد لانحصل بالضرورة على 500 كتابة)

تحقق من فهمك 🤔

1- أي المواقف الآتية هو تجربة احتمالية؟
الحصول على علامة جيدة في امتحان مادة الرياضيات.
هذه ليست تجربة احتمالية ، فهي تعتمد على الجهد و الدراسة .

الحصول على الحذاء الذهبي في أحد دوريات كرة القدم.
يعطى الحذاء الذهبي للهداف
و بالتالي هو ليس تجربة احتمالية.

إلقاء حجر نرد ذي وجهين حمراوين و وجهين زرقاوين و
وجهين بيضاوين.

هي تجربة احتمالية حيث لا نعلم ما هي النتيجة التي سنحصل
عليها مسبقاً.

2- نلقي حجر نرد متجانس أوجهه الستة مرقمة بالأرقام 1 و 2
و 3 و 4 و 5 و 6

- انسخ و أكمل:

يوجد 1 إمكانية (إمكانيات) من أصل 6 إمكانية (إمكانيات)
للحصول على الرقم 5

يوجد 3 إمكانية (إمكانيات) من أصل 6 إمكانية (إمكانيات)
للحصول على رقم فردي

- احسب احتمال كل من الحدثين:

A : ((الحصول على الرقم 5))

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, A = \{5\} \Rightarrow P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)} = \frac{1}{6}$$

B : ((الحصول على رقم زوجي))

$$B = \{2, 4, 6\} \Rightarrow P(B) = \frac{n(B)}{n(\Omega)} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

أ.ماهر بربر  تدرّب

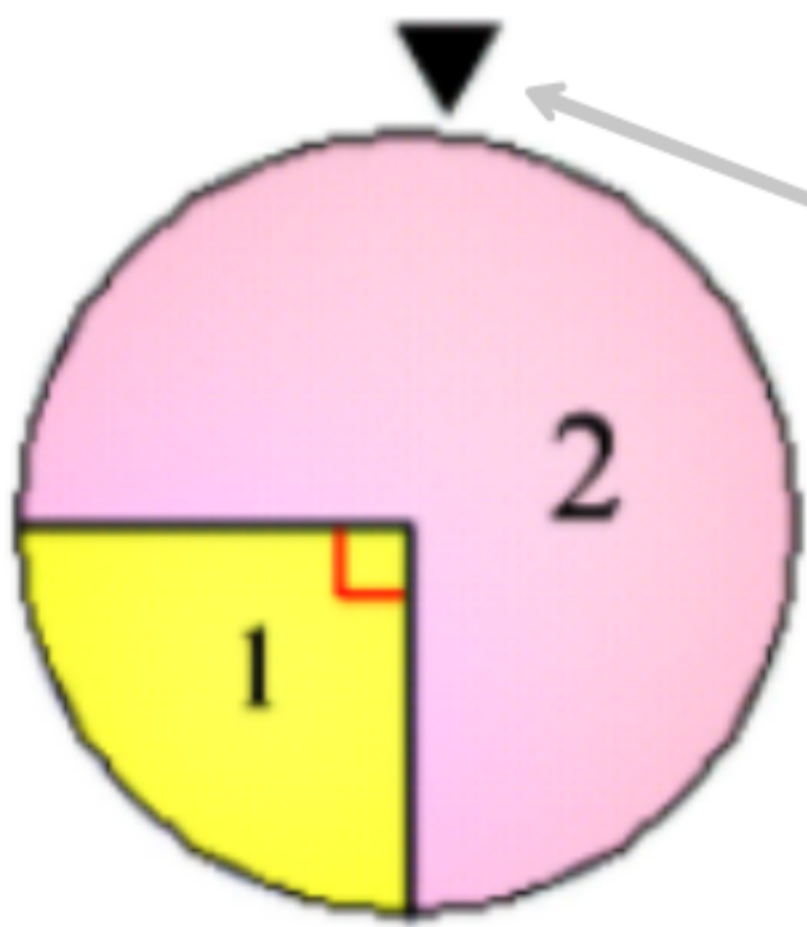
ندور هذا الدولاب المتجانس ، و بعد أن يستقر

، نقرأ الرقم المكتوب في القطاع الدائري

الذي يشير إليه المعلم .

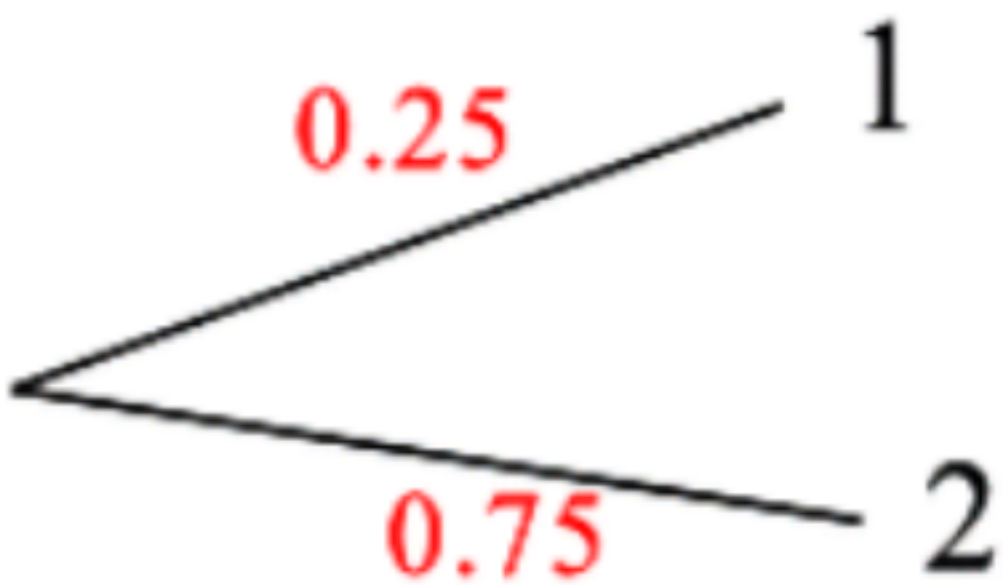
ارسم شجرة الإمكانيات لهذه التجربة

و زود فروعها بالاحتمالات.

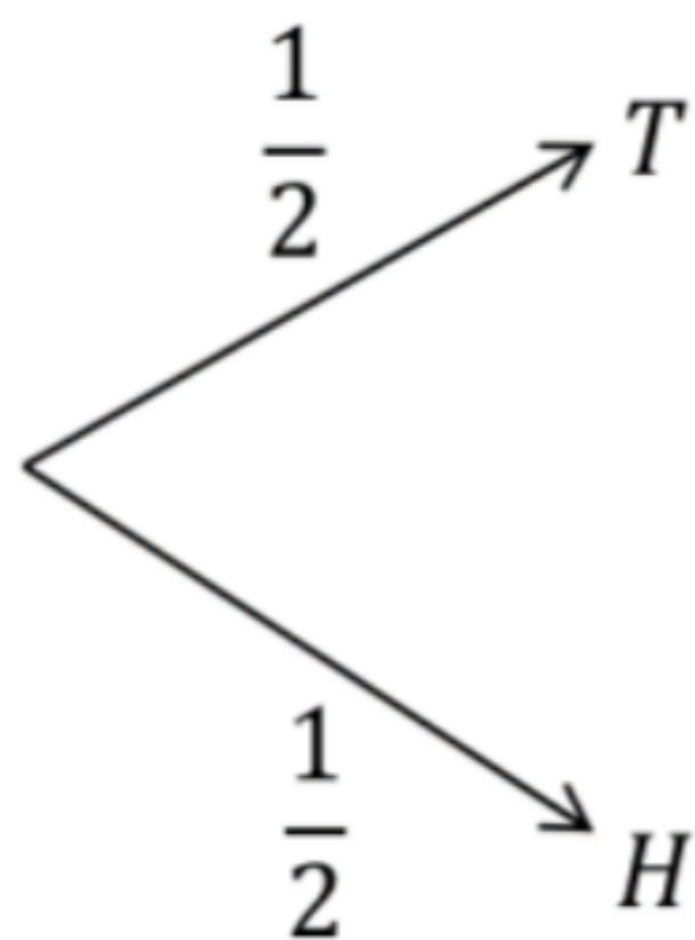


نأخذ بالاعتبار أنّ مساحة الجزء الملون بالزهر تساوي ثلاثة أمثال مساحة الجزء الملون بالأصفر.

$$P(2) = \frac{3}{4} = 0.75 \text{ و } P(1) = \frac{1}{4} = 0.25$$



- ارسم شجرة الإمكانيات للعبة إلقاء قطعة نقد متجانسة ، محملاً فروعها باحتمال ظهور الكتابة T و الشعار H .



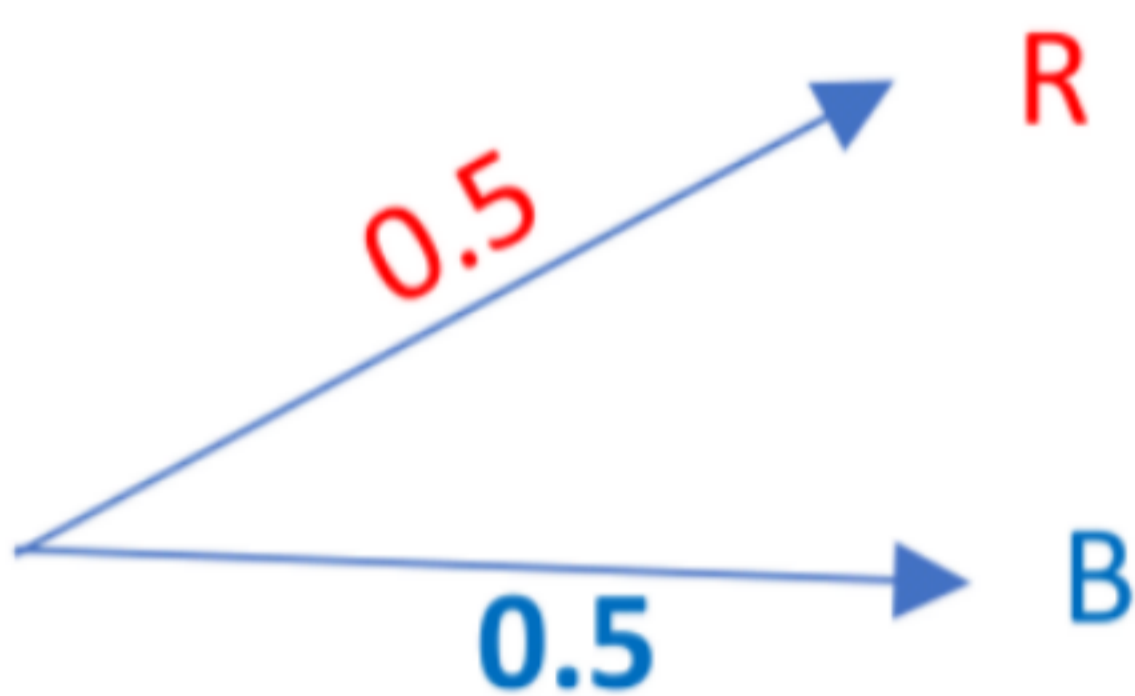
$$P(H) = \frac{1}{2}$$

$$P(T) = \frac{1}{2}$$

- تحوي جرة أربع كرات متماثلة ، اثنتان حمراوان (R) ، و اثنتان زرقاوان (B).

نسحب من الجرة عشوائياً كرة و نتفقد لونها

ارسم شجرة الإمكانيات لهذه التجربة و زود فروعها بالاحتمالات.



$$p(R) = \frac{2}{4} = 0.5$$

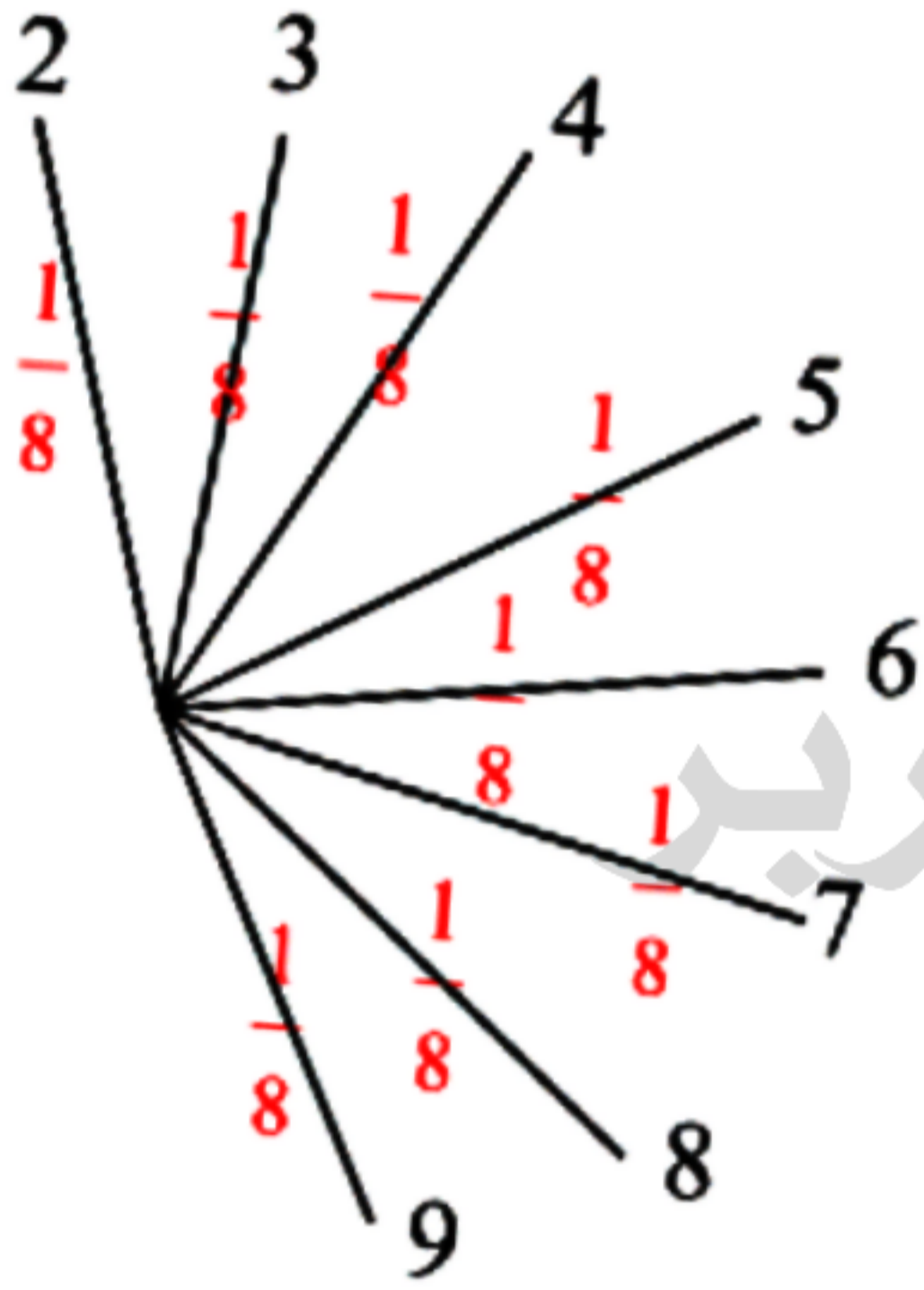
$$p(B) = \frac{2}{4} = 0.5$$

- نضع في كيس 8 كرات متماثلة كتبت عليها الأرقام :

9,8,7,6,5,4,3,2

نسحب من الكيس عشوائياً واحدة من تلك الكرات،

- ارسم شجرة الإمكانيات و وضع الاحتمالات على فروعها



$$P(2) = \frac{1}{8}, P(3) = \frac{1}{8}$$

$$P(4) = \frac{1}{8}, P(5) = \frac{1}{8}$$

$$P(6) = \frac{1}{8}, P(7) = \frac{1}{8}$$

$$P(8) = \frac{1}{8}, P(9) = \frac{1}{8}$$

- ما احتمال الحصول على كرة تحمل رقماً فردياً؟

بفرض A هو الحدث الدال على الحصول على كرة تحمل رقم فردي عندئذ يكون

$$A = \{3, 5, 7, 9\} \Rightarrow P(A) = \frac{n(A)}{n(\Omega)} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

- ما احتمال الحصول على كرة تحمل رقماً زوجياً؟

بفرض B هو الحدث الدال على الحصول على كرة تحمل رقم زوجي عندئذ يكون

$$B = \{2, 4, 6, 8\} \Rightarrow P(B) = \frac{n(B)}{n(\Omega)} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$