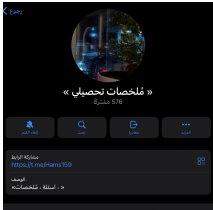


ملخص همس لمادة الفيزياء الى الدرس السادس

قناة همس للاختبارات والكويزات الخاصة بهذا الملخص :



ذكر بنبة الاجر من كتبت هذا الملخص فقد ثوابها الله :

(لا إله إلا الله ، وحده لا شريك له ، له الملك ،
وله الحمد ، وهو على كل شيء قدير ، ولا حول
ولا قوة إلا بالله ، سبحان الله ، والحمد لله ، ولا إله
إلا الله ، والله أكبر) فقرأت له ذنوبه - أو حظها به
- وإن كانت على زيد البحر " حسنة الأمان

القوة: سحب أو دفع يؤثر في الجسم.
 النظام: الجسم الذي تؤثر فيه القوى.
 المحيط الخارجي: ما يحيط بالنظام ويؤثر فيه بقوة.

اللامبي أو الفاسد: تولد عندما يتلامس جسمان المحيط
 الخارجي مع النظام.

المجال: تؤثر في الأجسام بعضها الآخر عند وجود تلامس
 فيما بينهما.

قوانين نيوتن

الأول: ينطبق الجسم على حالته من حيث السكون أو الحركة
 الجسر الساكن ينطبق ساكن، والمحرك ينطبق محرك مالم
 تؤثر فيه قوة. \Rightarrow نيوتن بورد ساكن.

الثاني: تسارع جسم يساوي محصلة القوى المؤثرة فيه
 مضروبة على كتلته \Rightarrow نيوتن جوعاناه فيم.

$$a = \frac{F_{\text{المحصلة}}}{m}$$

الثالث: جميع القوى تظهر على سبيل أزواج وتؤثر هوننا
 كل زوج في جسمين مختلفين، وهما متساويان في المقدار
 ومتضادان في الاتجاه \Rightarrow نيوتن تزوج.

$$F_1 = -F_2$$

a تناسب عكسيا مع F ، a تناسب عكسيا مع m

$c \Rightarrow$ التسارع ، $F \Rightarrow$ القوة ، m الكتلة

- **القصور الذاتي** : صفة الجسم الذي يغير في حالته من حيث السكون أو الحركة .

- **مهم !!** القصور الذاتي يُعد مثال على قانون نيوتن الأول .

- وزن الجسم : قوة جذب الأرض للجسم . وحسب من

$$F_g = mg \quad \leftarrow \text{العلاقة}$$

- **مهم !!** كتلة الجسم ثابتة لا تتغير ، أما وزن الجسم يتغير من مكان لآخر .

- **الوزن الظاهري** : قراءة الميزان لوزن الجسم الذي يتحرك عمودياً .

- **القوة المعيقة** : قوة معاكسة تؤثر بها مانع في جسم متحرك خلاله .

- **السرعة الحرة** : سرعة متجهة يصل إليها الجسم الساقط

عندما تتساوى القوة المعيقة مع قوة الجاذبية $F_g = F_{el}$

« أمثلة »

- **التظام** : الثابت

- **الحيط المارني** : اليد . **المأولة** . **الجازبية** .

- **التلامس** : **قوة الاحتكاك** ، **قوة الرفع** ، **القوة الترددية** .

- **المجال** : **القوة المغناطيسية** ، **القوة الكهربائية** ، **قوة الجاذبية** .

- نيوتن الأول = بقاء كتاب ساقنا على طاولة مالم
تأثر بقوة محصلة.

- نيوتن الثاني = فرك مسدوق تسارع عن تأثيره
بجوهه محصلة.

- نيوتن الثالث = ارتداد دفع الخلف عن انطلاقه
للأمام

- المقصور الذاتي = اندفاع رايك سيارته للأمام عن
توقفها فجأة.

ماذا يحدث للوزن عند تسارع المصعد؟

* إلى أعلى وزنه الظاهري يكون أكبر من الحقيقي .

* إلى أسفل وزنه الظاهري يكون أصغر من الحقيقي .

مهم !! إذا كان المصعد متحركاً سائماً أو يتحرك بسرعة
متغيرة، فإن الميزان يقرأ وزن الشخص الحقيقي .

- القصور الذاتي: صانعة الجسم لأي تغير في

حالته من حيث السكون أو الحركة.

- مهم !! القصور الذاتي يُعد مثال على قانون نيوتن الأول

وزن الجسم: قوة جذب الأرض للجسم. ويسمى بـ

$$F_g = mg \quad \leftarrow \text{العلاقة}$$

- مهم !! كتلة الجسم ثابتة لا تتغير، أما وزن الجسم

تغير من مكانه لآخر.

- الوزن الظاهري: قراءة الميزان لوزن الجسم الذي

تحتوي على

- القوة المعيقة: قوة معاكسة تؤثر بها مانع في جسم

تتحرك خلاله

- السرعة الحرة: سرعة متجهة يصل إليها الجسم الساقط

عندما تساوي القوة المعيقة مع قوة الجاذبية $F_g = F_{el}$

، أمثلة ..

- التظلم: الثابت

- المحيط الماريني: اليه الطاولة - الجاذبية

- التلامس: قوة الاحتكاك، قوة الرفع، القوة التمديدية

- المجال: القوة الكهرومغناطيسية، القوة الكهربائية، قوة الجاذبية

- نيوتن الأول = بقاء كتاب ساقنا على طاولة ماله
بناثر بقوة محصلة.

- نيوتن الثاني = فرك مشرف تسارع عند تأثره
بقوة محصلة.

- نيوتن الثالث = ارتداد دفع للخلف عند انطلاق القذيفة
للأمام

- المقصور الذاتي = اندفاع رائب سيارته للأمام عند
توقفها فجأة.

- ماذا يحدث للوزن عند تسارع المصعد؟

- * إلى أعلى وزنه الظاهري يكون أكبر من الحقيقي -
- * إلى أسفل وزنه الظاهري يكون أصغر من الحقيقي.

مهم!! إذا كان المصعد متوقفاً ساكناً أو يتحرك بسرعة
منتظمة، فإن الميزان يقرأ وزن الشخص الحقيقي.

- المتجهات :

* محصلة متجهين بالاتجاه نفسه : $R = A + B$ * محصلة متجهين باتجاهين متعاكسين : $R = A - B$ * محصلة متجهين متعامدين : $R^2 = A^2 + B^2$ * محصلة متجهين في زاوية θ : $R^2 = A^2 + B^2 - 2AB \cos \theta$ * مقدار المتجه المحصل $\leftarrow R = A$ مقدار المتجه الأول* مقدار المتجه الثاني $\leftarrow B$

مهم!! المحصلة متجهين متساويين متعامدين متعامداً ومتعاكسين اتجاهًا

تساوي مسننًا والجسم متزن.

2) القوة الموازنة : قوة تجعل الجسم متزنًا ، وتساوي القوة

المحصلة مقدارًا وتعاكسها اتجاهًا .

- تحليل متجه إلى مركبتين متعامدين :

أفقية $\leftarrow Ax = A \cos \theta$ ، رأسية $\leftarrow Ay = A \sin \theta$

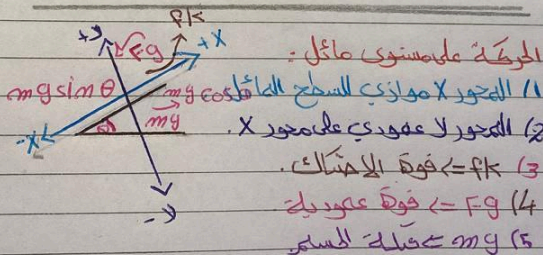
- الاحتكاك - قوة تلامس تؤثر في اتجاه معين.
- أنواع الاحتكاك =

- 1 الاحتكاك السوقي - تنشأ بين سطحين متلامسين
- بالغمر من عدم انزلاق أي منهما على الآخر
- 2 الاحتكاك الجاف - تنشأ بين سطحين متلامسين عند انزلاق أحدهما على الآخر.

- قانون الاحتكاك $\leq f_k = \mu_k F_N = \mu_k mg$
 $\leq mg$ حثالة الجسم

$\leq F_N$ القوة العمودية
 $\leq \mu_k$ معامل الاحتكاك

- مهم!! 1 قوة الاحتكاك لا تعتمد على مساحة السطح.
2 إذا لم يكن هناك قوة تآثر في الجسم فإن قوة الاحتكاك السوقي تساوي صفراً.
3 قوة الاحتكاك للسطح الأملس صفر! أهلاً



الهندوف = الجسر الذي يطلق في الهواء.
قوانين مهمة!!

$$\star \text{ الزمن} = \frac{\text{التسارع}}{\text{التسارع}}$$

السرعة v_x
التسارع

$$\star \text{ زمن الخلق} = 2x$$

$$\star \text{ أفقياً} = v_x \cos \alpha$$

$$\star \text{ رأسيًا} = v_x \sin \alpha$$

مهم!!

1) زمن الخلق = زمن المعود + زمن التزلز.

2) مقدار السرعة للجسر عند نفس الارتفاع متساو.

الحركة الدائرية: حركة جسيم بسرعة ثابتة المقدار حول دائرة نصف قطرها ثابت.

التسارع المركزي: تسارع جسيم يتحرك بحركة دائرية بسرعة ثابتة المقدار واتجاهه نحو المركز.

القوة المركزية: محصلة القوى المؤثرة نحو مركز الدائرة و المسببة للتسارع المركزي.

الزمن الدوري: زمن إكمال الجسيم دورة كاملة.

قوانين مهمة !!

★ التسارع المركزي = $\frac{\text{السرعة المماسية}^2}{\text{نصف قطر المدار (المول)}}$

$$F = mac \quad *$$

★ $F = 4\pi mf \frac{r^2}{T^2}$ ← يستخدم في حالة وجود زمن دوري فقط

★ حيث أن $\pi = 3.14$

قانون كبلر

للأول ← مدارات الكواكب إهليلجية، وتكون الشمس في إحدى البؤرتين.

الثاني ← الخط الوهمي من الشمس إلى الكواكب يمسح مساحات متساوية في أزمنة متساوية.

مهم!! تتحرك الكواكب بسرعة أكبر عندما تكون قريبة من الشمس، وأبطأ عندما تكون بعيدة عنها.

الثالث ← مربع النسبة بين زمنين دوريين لنوكيين حول الشمس يساوي معك النسبة بين متوسطي بعدها عن الشمس

قوانين مهمة !!

$$\left(\frac{T_{cd}}{T_B} \right)^2 = \left(\frac{r_{cd}}{r_B} \right)^3 \quad \star \text{ قانون كبلر الثالث}$$

الزمن الدوري لوكبة يعتمد على نصف قطر مداره حول الشمس.

\star الزمن الدوري لشمس اصطناعية يدور حول الأرض

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G m_E}}$$

\star تسارع الجاذبية الأرضية

$$g = G \frac{m_E}{r_E^2}$$

تسارع الجاذبية الأرضية يتناسب عكسًا مع مربعة المسافة عن الأرض وعكسًا مع مربع نصف قطر الأرض.

الزمن الدوري للشمس الاصطناعية يتناسب عكسًا مع الجذر التربيعي لكتلة الأرض.

كلما انخفضت كتلة الأرض فإن التسارع ينخفض ، وكذلك الوزن.

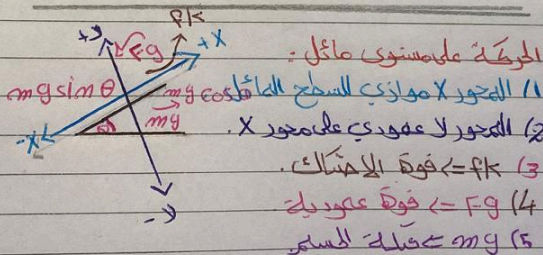
- الاحتكاك - قوة تلامس تؤثر في اتجاه معين.
- أنواع الاحتكاك =

- 1 الاحتكاك السوقي - تنشأ بين سطحين متلامسين
- بالغمر من عدم انزلاق أي منهما على الآخر
- 2 الاحتكاك الجاف - تنشأ بين سطحين متلامسين عند انزلاق أحدهما على الآخر.

- قانون الاحتكاك $\leq f_k = \mu_k F_N = \mu_k mg$
 $\leq mg$ حالة الجسر.

$\leq F_N$ القوة العمودية.
 $\leq \mu_k$ معامل الاحتكاك.

- مهم!! 1 قوة الاحتكاك لا تعتمد على مساحة السطح.
2 إذا لم يكن هناك قوة تآثر في الجسر فإن قوة الاحتكاك السوقي تساوي صفر.
3 قوة الاحتكاك للسطح الأملس صفر! أهلاً.



الهندوف = الجسم الذي يخلق في الهواء
قوانين مهمة !!

$$\star \text{ الزمن} = \frac{\text{التسارع}}{\text{التسارع}}$$

الزمن أقصى ارتفاع = $\frac{v_{y0}}{g}$
التسارع

$$\star \text{ زمن الخلق} = 2x$$

$$\star \text{ أفقياً} = v_x = v_i \cos \alpha$$

$$\star \text{ رأسيًا} = v_y = v_i \sin \alpha$$

مهم !!

1) زمن الخلق = زمن المعود + زمن التزلز

2) مقدار السرعة للجسم عند نفس الارتفاع متساوي

الحركة الدائرية: حركة جسم بسرعة ثابتة المدار
حول دائرة نصف قطرها ثابت

التسارع المركزي: تسارع جسم يتحرك بحركة دائرية
بسرعة ثابتة المدار وإفاده هو المركز

القوة المركزية: محصلة القوى المؤثرة في مركز الدائرة
والمسببة للتسارع المركزي

الزمن الدوري: زمن إكمال الجسم دورة كاملة

قوانين مهمة !!

★ التسارع المركزي = $\frac{\text{السرعة المماسية}^2}{\text{نصف قطر المدار (المول)}}$

$$F = mac \quad *$$

★ $F = 4\pi mf \frac{r^2}{T^2}$ ← يستخدم في حالة وجود زمن دوري فقط

★ حيث أن $\pi = 3.14$

قانون كبلر

للأول ← مدارات الكواكب إهليلجية، وتكون الشمس في إحدى البؤرتين.

الثاني ← الخط الوهمي من الشمس إلى الكواكب يمسح مساحات متساوية في أزمنة متساوية.

مهم!! تتحرك الكواكب بسرعة أكبر عندما تكون قريبة من الشمس، وأبطأ عندما تكون بعيدة عنها.

الثالث ← مربع النسبة بين زمنين دوريين لنوكيين حول الشمس يساوي معك النسبة بين متوسطي بعدها عن الشمس

قوانين مهمة !!

$$\left(\frac{T_{cd}}{T_B} \right)^2 = \left(\frac{r_{cd}}{r_B} \right)^3 \quad \star \text{ قانون كبلر الثالث}$$

الزمن الدوري لوكبة يعتمد على نصف قطر مداره حول الشمس.

\star الزمن الدوري لشمس اصطناعية يدور حول الأرض

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G m_E}}$$

\star تسارع الجاذبية الأرضية

$$g = G \frac{m_E}{r_E^2}$$

تسارع الجاذبية الأرضية يتناسب عكسيًا مع مربع نصف قطر الأرض.
وعكسيًا مع مربع نصف قطر الأرض.

الزمن الدوري للشمس الاصطناعية يتناسب عكسيًا مع الجذر التربيعي لنصف قطر الأرض.

كلما ابتعدنا عن الأرض فإن التسارع ينخفض ، وكذلك الوزن.

الحركة الدورانية: دوران جسم حول محور معين

1) الإزاحة الزاوية: التغير في الزاوية أثناء

دوران الجسم

2) السرعة الزاوية المتجهة: الإزاحة الزاوية لجسم يدور

مقسومة على زمن هذه الإزاحة

3) التسارع الزاوي: التغير في السرعة الزاوية مقسوماً

على زمن هذا التغير

قوانين الخطية:

1) الزاوي \times نصف القطر = التماسي

2) الإزاحة α \times r =

3) سرعة v \times r =

4) تسارع a \times r =

★ تقاس الإزاحة الزاوية α بـ rad

★ السرعة الزاوية = الإزاحة : الزمن

★ التسارع الزاوي = السرعة الزاوية : الزمن

- عدد الدورات التي يقطعها جسم حول نفسه =

$$- \pi = 180$$

$$- 2\pi = 2 \times 180 = 360$$

$$- 3\pi = 3 \times 180 = 540$$

← قطاع

- عدد الدورات ← اقسّم على 2π

- الإزاحة ← اضرب في 2π ^{ونظّر} ← إزاحته يعني خبرته

- عقرب الثواني ← اضرب في 2π

- عقرب دقائق ← اقسّم على 60 ← لو حُلب إزاحة اقسّم

على 60 و اضرب في 2π

- عقرب الساعات ← اقسّم على 24 ← لو حُلب إزاحة اقسّم

على 24 و اضرب في 2π

- إذا اتصل ناقلان مختلفان وداراً معاً -

(1) السرعة الخطية ، السرعة الزاوية تكون متساوية .

(2) ~~الزاوية~~ السرعة الزاوية لها مختلف

- العزم: مقياس لمتعددة القوة في إحداث دوران.

$$11. \tau = FL \quad \text{يقاس } m \rightarrow \text{العزم} \rightarrow \tau$$

$$12. \tau = Fr \sin \theta \quad \text{يقاس } m \rightarrow \text{القوة} \rightarrow F$$

$$L \rightarrow \text{طول ذراع القوة} \rightarrow L$$

- ذراع القوة: المسافة العمودية من محور الدوران حتى نقطة تأثير القوة.

* إذا أثرت قوة في اتجاه محور دوران جسم فإن عزم الدوران يساوي صفر.

- الاتزان: محصلة القوى تساوي صفر، ومحصلة العزوم يساوي صفر.

- اتزان انتقالي \Rightarrow محصلة القوى تساوي صفرًا.
- اتزان دوراني \Rightarrow محصلة العزوم تساوي صفرًا.

* الجسم المتحرك في مسار دائري يغير اتجاه سرعته حول مسار قبيو وغير متزنًا \Rightarrow محصلة القوى لا تساوي الصفر.

* الجسم الثقل دائمًا ينزل إلى اسفل، أما الجسم الخفيف فينزل إلى أعلى، ونقطة التوازن تكون قريبة من الذي خطته أكبر.

مركز السلكة: نقطة في الجسم تتحرك كالجسم النقطي.

خطوات تحديد موقع مركز كتلة جسم:

١) تعليق الجسم من أي نقطة ثم ترسوم خطاً رأسياً
مستقطباً التعليق.

٢) تعليقه من نقطة أخرى ثم ترسوم خطاً رأسياً عند
نقطة التعليق الجديدة.

٣) نقطة تقاطع الخطين الرأسين تمثل مركز السلكة للجسم.

★ إذا كان مركز السلكة فوق قاعدة الجسم يكون مستقرًا.

★ كلما كانت قاعدة الجسم عريضة كان أكثر استقرارًا.

★ كلما قل ارتفاع الجسم انخفض مركز كتلته و زاد
استقراره.

حالات المادة :

الطاقة الحرارية : الطاقة الكلية للجزيئات

- ◀ الطاقة الحرارية : تناسب مع عدد جزيئات تسوجد في الجسم .
- ◀ تعتمد الطاقة الحرارية على عدد جزيئات المادة علاقة طردية .
- ◀ علاقة طردية بين درجة الحرارة و الجزيئات في الجسم .
- ◀ طاقة حركة الجزيء الواحد في المادة الساخنة أكبر منها في المادة الباردة .

درجة الحرارة : متوسط طاقة حركة جزيئات المادة .

- على فاذ لا تعتمد الدرجة الحرارية :
- 1) على متوسط الطاقة الحركية للجزيئات في الجسم « علاقة طردية » .
- على فاذ لا تعتمد درجة الحرارة :
- 1) لا تعتمد على عدد الذرات .
- 2) لا تعتمد على عدد الجزيئات في الجسم .
- ◀ تمثل الحرارة تلقائياً من الجسم الساخن إلى الجسم البارد حتى يثبت اتزان حراري .

الانزوان الحراري : الحالة التي يصبح عندها مفعلاً تفتح الطاقة

متساويين جسيمين وحدث عن تساوي درجة الحرارة للجسيمين .

- ◀ في الانزوان يجهلي الجسم الساخن الجسم البارد إلى ما تساوى درجة الحرارة لكل الجسيمين . 1. من الساخن إلى البارد .

الم الأكبر

التحويل بين مقياسي سلسيوس وكلفن.

ل الأهم

$$\leftarrow \text{K} \xrightarrow{+273} \text{C} \leftarrow \text{K} \xrightarrow{-273} \text{C} \leftarrow$$

= أمثلة =

$$300 \text{ K} = 300 - 273 \text{ C} \quad (3) \quad 10 \text{ C} = 10 + 273 \text{ K} \quad (1)$$

$$273 \text{ K} = 273 - 273 \text{ C} \quad (4) \quad 20 \text{ C} = 20 + 273 \text{ K} \quad (2)$$

← من ك إلى C ← طرح 273 من ك ليس إلى صفر
← من C إلى K ← جمع 273 مع C ليس إلى ك ليس

حرف انتقال الحرارة ←

1 التوصيل ← يحتاج إلى وسط ناقل وهو الجوارد

← يحدث في المواد الصلبة نتيجة تماس

جزيئات المادة الصلبة بشكل مباشر

2 الحمل ← يحتاج إلى وسط ناقل هو الهواء ← سوائل غازات

← يحدث نتيجة حركة الجزيئات السائبة والباردة

أب بسبب اختلاف درجات الحرارة

3 الإشعاع ← لا يحتاج إلى وسط ناقل

← يحدث الانتقال عن طريق الموجات الكهرومغناطيسية

مثل الشمس . يمكن أن يتغل في الفراغ

الحرارة النوعية :- كمية الطاقة التي يجب أن تتسببها المادة لترتفع درجة حرارتها وحدة كتلة المادة من سلسيوس واحدة.

الحرارة النوعية أو المقصودة :- تعتمد على كتلة الجسم وحرارة النوعية لمادة الجسم ، و العبر في درجة حرارة الجسم ~~وكتلتها~~.

⇐ العلاقة بين الحرارة النوعية وكمية المادة علاقة طردية.

⇐ لو طلب كمية الطاقة لضرب المعينات في بعض.

⇐ كمية الطاقة Q و m يتناسبان.

⇐ الحرارة النوعية c .

⇐ درجته الحرارة ΔT و $\frac{J}{kg}$ يتناسبان.

⇐ الكتلة m kg .

قوانين الحرارة النوعية :

$$Q = mc \Delta T$$

$$Q = mc(T_p - T_i)$$

المهم :- أداة تستخدم لقياس التغير في الطاقة الحرارية.

الانصهار والتجمد :-

درجة الانصهار :- درجة الحرارة التي تحول عندها المادة

من الحالة الصلبة إلى السائلة.

درجة الحرارة الكامنة للانصهار :- كمية الطاقة الحرارية اللازمة

لانصهار 1 kg من المادة.

$$Q = m L_f$$

درجة الغليان \leftarrow درجة الحرارة التي تحول عندها المادة من

الحالة السائلة إلى الغازية.

الحرارة الكامنة للتبخير \leftarrow كمية الطاقة الحرارية اللازمة لتبخير

كغرام من السائل.

$$Q = m H_v$$

الديناميكا الحرارية :-

\leftarrow القانون الأول \leftarrow التغيير في الطاقة الحرارية تساوي الحرارة

المضافة للجسم مطروحاً منها الشغل الذي يبذره الجسم.

$$\Delta U = Q - W$$

\leftarrow القانون الثاني \leftarrow العمليات في الطبيعة حدثت في الاتجاه

الذي يحافظ على الإنتروبي أو يزيد الإنتروبي ΔS .

الإنتروبي \leftarrow مقياس للفوضى في النظام.

من تطبيقات القانون الأول على الديناميكا الحرارية :-

1) المحرك الحراري الآلات قادرة على تحويل الطاقة الحرارية

إلى طاقة ميكانيكية بصورة مستمرة.

2) المفرد الثلاثة \leftarrow الإنسان ينام وقت المرفق الثلاثة

مما يفسر المائع \leftarrow الموائع مواد سائلة أو غازية تفسف

وليس لها شكل محدد.

\leftarrow الكثافة \leftarrow كتلة المادة بالنسبة لحجمها

\leftarrow الضغط \leftarrow القوة العمودية مقسومة على مساحة السطح.

$$P = \frac{F}{A} = \frac{mg}{A} \quad \leftarrow \text{قانون الضغط}$$

- * الضغط يتناسب مع القوة جزيئياً
- * الضغط يتناسب مع المساحة جزيئياً
- * الضغط يتناسب مع مساحة السطح عكسياً
- * وحدته 1 m^2 ، 1 Pa باسكال

- التمدد الحراري: خاصية للمواد في جميع حالاتها، فعند التسخين تسيب تمدد المادة فتصبح أقل كثافة.

* عند تسخين وعاء ماء من القاع فإن الماء الأبرد ذات الكثافة الكبرى يهبط للأسفل، حيث يسخن وتقل كثافته ثم يرتفع إلى أعلى.

* أصغر حجم وأكبر كثافة للماء عند درجة حرارته 4°C

- الأيون البلازما: حالة أيون فيها الهائع شبه غاز، يتكون من الإلكترونات سالبة وأيونات موجبة. كما في النجوم و المجرات وإضاءة النيون ومصباح الفلورسنت.

القوى داخل السوائل = قوى التماسك = قوى جاذب تؤثر
بها الجزيئات المتماثلة بعضها في بعض.

تنج عن قوى التماسك = 1) التوتر السطحي وهو من طبيعة
وقوف الحشرات على سطح الماء.

= قوى التلاصق = قوى جاذب تؤثر بها الجزيئات المختلفة
بعضها في بعض.

تنج عن قوى التلاصق = 1) الماصة الشعرية ومن طبيعتها
1) انصاف الملائب للماء.

2) ارتفاع سائل في أنبوب ضيق مثل الماء في المقود
للنبات

2) الوقود في قنينة قسبل

تأثيره = أي تغير في الضغط المؤثره عن أي نقطة في
المائع المحصور يتغل إلى نقاط المائع كلها بالتساوي.
من طبيعته =

1) المئس العيروليبي

2) الراعة العيرولية

خط المائع = حساب خط المائع على جسم على سطح الارض

P. phy

* ناس خط المائع على الجسم طرديا مع مساحة المائع وعمق

* الجسم وسطح الجاذبية

★ جميع النقاط التي تقع في مستوى أفقي واحد في جاذب
سائل لها قيمة الضغط نفسها.

المفهوم: مبدأ أرخميدس: الجسم المغمور في مائع
يتأثر بقوة رأسية إلى أعلى تساوي وزن المائع المزاح
عند طرف الجسم.
منه تطبيقات مبدأ أرخميدس: (1) السفن
(2) الغواصات البحرية

- قوة المفعول: القوة الرأسية المؤثرة في جسم مغمور في مائع
إلى أعلى.
= قانون قوة المفعول = المفعول = المائع = P = قوة المفعول.

الأجسام في السوائل لها وزن ظاهري أقل من وزنها في الهواء.
= قانون القوى الظاهرة = المفعول = F_g = الماهدي = F .

- إذا غمر جسم في سائل =

(1) $F_g < F_p$: المفعول يتغلب على الجسم ويؤرد

عنه كلما قلت كثافة المادة.

(2) $F_g = F_p$: الجسم يبقى المغمور معلقاً.

(3) $F_g > F_p$: الجسم يغطو الجسم.

- جبراً برنولي - عندما تزداد سرعة مائع تنقص ضغطه، وبالعكس
هذا المبدأ على المائع المنفق بأنظمة.

★ كلما نقصت مساحة تنفق مائع زادت سرعته
ونقص ضغطه.

- عند تطبيقنا مبدأ برنولي -

★ موشى الطلاء

★ فرزاد العطر

★ المازج في محرك
الجازولين.

- التمدد الحراري للمواد الصلبة،

تترك المهندسون فجوات بين أجزاء المسور الخرسانية
والقوالبية، للسماح بالتمدد لأجزاء الجسر في أيام الصيف
كلما تنحوس ولا تضرم أجزاءه.