



## اوراق عمل المهارات الرقمية للصف الأول متوسط ف ا

الاسم :

الفصل :

رقم الجهاز:

أ.خولة السلطان

اكتب المصطلح العلمي المناسب لمايلي :



(.....) جهاز الكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات

(.....) التحكم بجهاز الحاسب وإدارة موارده بشكل صحيح

اكمل مايلي:



اختر الإجابة الصحيحة ممايلي :

1	الأجزاء (الكهربائية او الميكانيكية ) التي يتكون منها الحاسب:			
	المكونات المادية	<input type="checkbox"/>	المكونات البرمجية	<input type="checkbox"/>
	الانترنت	<input type="checkbox"/>		
2	يقصد بالمكونات البرمجية :			
	صندوق الحاسب	<input type="checkbox"/>	الشاشة	<input type="checkbox"/>
	نظام التشغيل والبرامج (التطبيقات)	<input type="checkbox"/>		
3	تقاس سرعة المعالج بعدد العمليات التي يتم تنفيذها خلال الثانية الواحدة ما يطلق عليه :			
	كيلومتر	<input type="checkbox"/>	بايت	<input type="checkbox"/>
	هيرتز	<input type="checkbox"/>		
4	تستخدم لنقل البيانات بين الأجهزة وتتميز بخفتها وصغر حجمها وسعتها التخزينية الكبيرة :			
	ذاكرة الفلاش	<input type="checkbox"/>	الفارة	<input type="checkbox"/>
	لوحة المفاتيح	<input type="checkbox"/>		
5	نوع من الأجهزة يستخدم في المؤسسات متوسطة الحجم:			
	العملاقة	<input type="checkbox"/>	مشغلات ألعاب الفيديو	<input type="checkbox"/>
	الخادم	<input type="checkbox"/>		
6	يتم تمثيل المجلد بأيقونة :			
	خضراء اللون	<input type="checkbox"/>	صفراء اللون	<input type="checkbox"/>
	حمراء اللون	<input type="checkbox"/>		

اكمل خريطة المفاهيم ادناه :





صلي من العمود (أ) الى مايناسبه من العمود (ب) :

ب	أ
القرص الصلب	1 تتصل به جميع أجزاء الحاسب وتضمن عملها معا بنجاح
بطاقة الفيديو	2 الذاكرة الرئيسية للحاسب وتخزن المعلومات لفترة قصيرة من الزمن
اللوحة الأم	3 بمثابة عقل الحاسب ينفذ العمليات المختلفة
المعالج	4 جهاز التخزين الرئيسي للحاسب
ذاكرة الوصول العشوائي	5 يقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية الى صور على الشاشة

وحدة تخزين

وحدة إخراج

وحدة إدخال

			
.....	.....	.....	.....
			
.....	.....	.....	.....



صلي من العمود (أ) الى مايناسبه من العمود (ب) :

ب	أ
الدالة العددية COUNT	دالة لدمج خليتين نصيتين او اكثر
الدالة النصية CONTACT	دالة تعرض التاريخ الحالي
الدالة TODAY	دالة تعرض الوقتدالة ترجع عدد الخلايا التي تحتوي على ارقام
الدالة TIME	دالة لحساب عدد الأحرف
الدالة النصية LEN	دالة تعرض الوقت







ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة وخطأ امام العبارة الخاطئة :

الواجب

( )	الدالة LEN , CONTACT دوال نصية	1
( )	يمكنك إضافة /إزالة /حذف/إعادة تسمية أوراق العمل في الاكسل	2
( )	لاتأخذ الدالتان NOW, TODAY أي وسيطات	3
( )	تعتبر دالة TIME ودالة TODAY دوال خاصة بالتاريخ والوقت	4
( )	يمكن تطبيق تنسيق العملة على أي قيمة تمثل المال	5

## صلي الشكل بالوصف المناسب :

الصف	النوع	
تنفيذ العملية		1
اتخاذ القرار(نعم/ لا)		2
إدخال واخراج		3
بداية ونهاية المقطع البرمجي		4

## رتبي مراحل كتابة البرنامج :

(.....) كتابة البرنامج بلغة البرمجة

(.....) تحديد المشكلة

(.....) كتابة الخطوات الخوارزمية بترتيب متسلسل

(.....) رسم المخطط الانسيابي بناء على الخوارزمية

مبرمجتني الصغيرة قومي بكتابة برنامج يحسب مساحة المستطيل علماً أن مساحة المستطيل = الطول x العرض



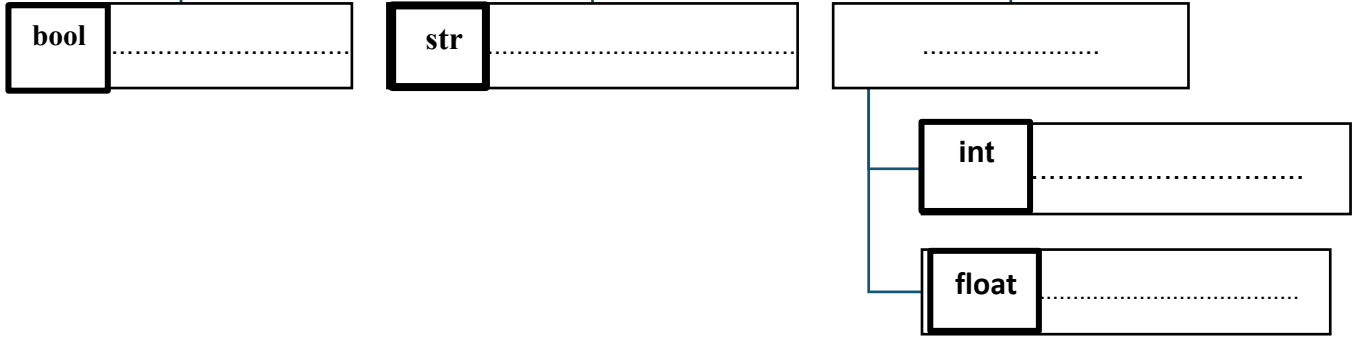
## المخطط الانسيابي:

## كتابة الخطوات الخوارزمية

البداية	1
	2
	3
	4
النهاية	5

كتابة البرنامج بالبايثون 3

## انواع البيانات



ضعي علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و(خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

( )	لا يمكن لأجهزة الحاسب اتخاذ القرارات بنفسها بل تتبع تعليمات محددة	2
( )	لا يشترط ان يحتوي المخطط الانسيابي على نقطة بداية ونقطة نهاية	5
( )	من شروط تسمية المتغير ان يبدأ برقم	7
( )	تنقسم المتغيرات الى نصية و عددية	8

اختراري الإجابة الصحيحة ممايلي :

1	الدالة التي تستخدم لطباعة النص على الشاشة :	<input type="checkbox"/>
	Print()	<input type="checkbox"/>
	sum	<input type="checkbox"/>
2	المتغيرات النصية يتم وضع النص بين :	<input type="checkbox"/>
	( )	<input type="checkbox"/>
	> <	<input type="checkbox"/>
	" "	<input type="checkbox"/>
3	يمكن إضافة تلميحات (تعليقات) الى المقطع البرمجي باستخدام :	<input type="checkbox"/>
	&	<input type="checkbox"/>
	*	<input type="checkbox"/>
	#	<input type="checkbox"/>
4	الاسم الذي يعد اسما لمتغير :	<input type="checkbox"/>
	A/2	<input type="checkbox"/>
	345	<input type="checkbox"/>
	Name	<input type="checkbox"/>
5	y= "nora"	<input type="checkbox"/>
	متغير عددي	<input type="checkbox"/>
	متغير نصي	<input type="checkbox"/>
	ليس بمتغير	<input type="checkbox"/>
6	مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها	<input type="checkbox"/>
	الثوابت	<input type="checkbox"/>
	المتغيرات	<input type="checkbox"/>
	لاشيء مما ذكر	<input type="checkbox"/>
7	الدالة التي تستخدم لادخال البيانات :	<input type="checkbox"/>
	Print()	<input type="checkbox"/>
	sum	<input type="checkbox"/>
	Input()	<input type="checkbox"/>

يستخدم علامة = لاسناد قيمة للمتغير



## صنفي المتغيرات حسب نوعها ( bool – int – str -float )

FALSE	"sara"	true	11	"محمد"	22.5

## اذكري أولوية العمليات الحسابية في بايثون

	4		3		2		1
--	---	--	---	--	---	--	---

تنقسم المعاملات في بايثون الى :

!= , &gt;= و &lt;= , == , &gt; , &lt;

\*\* , / , \* , - , +

and , or , not

/= , \*= , -= , += , =



مانتيجة مايلي :

```
x=6
x+=3
print(x)
```

الواجب



كيف يمكن كتابة المعادلات التالية في بايثون ؟

 $ax^2+bx+c$  $2x-3(x-ac35/ac5)$



```
from ..... import .....
t=Turtle()
```

لاستيراد نموذج السلحفاة نكتب  
الامر



صلي من العمود (أ) الى مايناسبه من العمود (ب) :

الدالة	وظيفة الدالة	
shape()	كتابة نص باستخدام السلحفاة	1
color()	تغيير شكل السلحفاة	2
shapsize()	حذف مارسمته السلحفاة	3
hideturtle()	تحديد لون السلحفاة	4
reset()	إخفاء السلحفاة	5
Write()	تحديد حجم قلم السلحفاة للرسم	6

ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة وخطأ امام العبارة الخاطئة :

**الواجب**

( )	يقدم نموذج السلحفاة العديد من الدوال جاهزة للرسم	1
( )	لجعل السلحفاة تتحرك دون رسم نستخدم الدالة pendown	2
( )	يمكن رسم اشكال متنوعة باستخدام نموذج السلحفاة	3



## معاً نتميز


الـية منح النـقاط	
الإجابة على التحديات	مشاركة مميزة
سرعة تسليم المشاريع	سرعة تسليم المهام
المحافظة على المذكرة مرتبة ونظيفة	الانضباط في حضور المعمل

## ملاحظاتي



A series of horizontal dotted lines for writing notes.

