



اختبر نفسك

خطأ	صح	حددي الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي :
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١ . تعد قاعدة البيانات نظاماً لتنظيم البيانات
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٢ . تحتوي قاعدة البيانات على جدول واحد.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٣ . حقل قاعدة البيانات هو مجموعة كاملة من المعلومات .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٤ . تسمى كل خلية حقلاً في قاعدة البيانات .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٥ . يعد مايكروسوفت أكسس من البرامج الشائعة لقواعد البيانات
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٦ . يجب أن تتعلق جميع المعلومات الموجودة في قاعدة البيانات بنفس الموضوع.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٧ . يمكنك استخدام علامة تبويب تخطي الصفحة لتنسيق نطاق خلايا كجدول.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٨ . ميزة التنسيق كجدول في مايكروسوفت إكسل لا تضيف وظيفتي الفرز والتصفية إلى بياناتك.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٩ . يساعدك فرز البيانات وتصفيتهما على فهم البيانات وتنظيمها بشكل أفضل.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٠ . يوجد نوعان من الفرز في مايكروسوفت إكسل وهما : الفرز التصاعدي والفرز التنازلي.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١١ . عند تطبيق التصفية على جدول قاعدة البيانات ستبقى السجلات ولكن لن يتم عرضها.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	١٢ . تستخدم البيانات لاتخاذ القرارات ، بينما تستخدم المعلومات لتخزين البيانات.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٣ . البيانات هي الحقائق الأولية الموجودة حولك .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٤ . البيانات هي قيم لا تعطي معنى وهي منفردة .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٥ . تعد المعلومات سهلة الفهم لأنها مترابطة .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	١٦ . يتوفر التنظيم في البيانات، بينما لا يتوفر في المعلومات .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	١٧ . المعلومات هي مدخلات للحاسب .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٨ . تعد البيانات العددية نوعاً من أنواع البيانات .
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٩ . قد تكون البيانات أحياناً على شكل صور ومقاطع فيديو وأصوات .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٢٠ . هنا نوعان فقط من البيانات وهما : النصوص والأرقام.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٢١ . يعد عدد الأشخاص الذين زاروا متحفاً خلال العام مثالا على البيانات العددية .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	٢٢ . تتكون البيانات الأبجدية من جميع الحروف الأبجدية والأرقام والرموز الخاصة مثل # و \$ و ...
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٢٣ . يمكن أن تستخدم البيانات الأبجدية لتمثيل اسم دولة مثلاً.

الوحدة الرابعة : البرمجة باستخدام سكراتش



اختبر نفسك

خطأ	صح	حددي الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي :
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	١. يكون المحور y أفقياً والمحور x عمودياً في نظام الإحداثيات الديكارتيية.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٢. يمكن استخدام المُعامل المنطقي ليس () (not) لعكس حالة الشرط .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	٣. تقع النقطة ذات الإحداثيات (0,0) في نظام الإحداثيات الديكارتيية في الركن الأيسر السفلي من المنصة .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٤. يُرجع المُعامل المنطقي () و () and () في سكراتش صحيحاً فقط إذا كان كلا الشرطين فيه صحيحين.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	٥. يُرجع المُعامل المنطقي () أو () or () في سكراتش صحيحاً فقط إذا كان كلا الشرطين فيه صحيحين .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٦. يعكس المُعامل المنطقي ليس () (not() في سكراتش القيمة المنطقية للعملية.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٧. تنتقل لبنة اذهب إلى الموضع س: () ص: () (go to x: () y () الكائن إلى موقع الاحداثيات المحددة .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	٨. تحرك لبنة اذهب إلى الموضع ص: () (change y by () الكائن عدداً معيناً من الخطوات لأعلى .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٩. لبنة اذهب إلى موضع عشوائي (go to (random position)) تنقل الكائن إلى موقع عشوائي على المنصة.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٠. تجعل لبنة انزلق خلال () ثانية إلى الموضع س: () ص: () (glide () secs to x: () y: () الكائن يتحرك بسلاسة إلى موقع الإحداثيات x و y في فترة زمنية محددة.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١١. تسمح لك لبنة كرر حتى () (repeat until()) بتكرار مجموعة من الإجراءات حتى يتم استيفاء شرط معين.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	١٢. ستكرر لبنة كرر حتى () (repeat until () الكود بداخلها لعدد محدد من المرات .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٣. يمكن تداخل لبنة كرر حتى () (repeat until () داخل لبنة كرر حتى () (repeat until()) أخرى .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٤. تسمى المُعاملات المستخدمة لإجراء العمليات الحسابية بالمُعاملات الرياضية Mathematical Operators.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٥. المتغير في سكراتش يمكن أن يحتوي على قيمة واحدة .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٦. يمكن استخدام لبنة إذا () وإلا (if () then , else) لإنشاء هيكل لاتخاذ القرار في سكراتش .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	١٧. المتغيرات في سكراتش تستخدم لتخزين ومعالجة البيانات .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	١٨. بمجرد إنشاء متغير في سكراتش ، لا يمكنك تغيير قيمته .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	١٩. في سكراتش يمكن استخدام معام التشغيل + للربط بين سلسلتين نصيتين .
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	٢٠. سكراتش يسمح لك فقط بإنشاء متغيرات رقمية .
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	٢١. اللبنة إذا () وإلا (if () then , else) إذا كان الشرط صحيحاً، فسيتم تنفيذ اللبنة الموجودة أسفل إذا (if) ، وإذا كان الشرط خطأ، فسيتم تنفيذ اللبنة الموجودة أدنى لبنة إلا (else).